



IGLESIA ADVENTISTA®
DEL SEPTIMO DIA
Misión del Sur de Guatemala

Manual del Camporeo de Playa

IX CAMPOREÉ

IX CAMPOREE
MISIÓN DEL SUR-GT

¿ME AMAS?

SÍ, SEÑOR:

*Tu sabes
que te amo*



Playa "El Manchón" - Peten Itz'at
30 Nov - 3 Dic / 2016

¿Me amas?,

"Sí, Señor: tú sabes que te amo."

CONQUISTADORES Y GUÍAS MAYORES



ESCUELA DE
GUÍAS MAYORES
MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

Elaborado por:
G.M. ADIN RODRIGUEZ

**Ministerios Juveniles
Misión del Sur de Guatemala
Mazatenango, Suchitepéquez**

Copyright © 2016

**Departamento de Ministerios Juveniles
Misión del Sur de Guatemala**

Se permite la reproducción total o parcial de este documento sin el permiso de los editores.

Diseño, logotipo y diagramación:
G.M. Adin Rodriguez

COMISIÓN-Sección de Uniformados, MSG

**Pr. G.M. Ángel Ajanel
G.M.I. Mario Salguero
G.M. Adin Rodriguez**

**Departamental de Jóvenes
Presidente de la Federación de Jóvenes
Coordinador de Uniformados**

Federación de Jóvenes, sección de uniformados

Laysi Bravo
Elías Aguirre
G.M. Obal Rivera
G.M. Adin Rodriguez
Carolina Mendoza

Coordinador, Zona 1
Coordinador, Zona 2
Coordinador, Zona 3
Coordinador, Zona 4
Coordinador, Zona 5

Este material es para uso del Departamento de Ministerios Juveniles, Sección de Uniformados de la Iglesia Adventista del Séptimo Día en la Misión del Sur de Guatemala. Cualquier modificación será aprobada en reunión oficial de directores de clubes.

Impreso en Guatemala

1ª edición: junio de 2016





A: Clubes de Conquistadores y Guías Mayores
Misión del Sur de los Adventistas del Séptimo Día
Guatemala

Amados jóvenes, reciban un cordial saludo, esperando que las bendiciones de Dios sobreabunden en sus vidas.

Mientras Cristo y los discípulos estaban comiendo juntos a orillas del mar, el Salvador dijo a Pedro, refiriéndose a sus hermanos: "Simón, hijo de Jonás, ¿me amas? Pedro había declarado una vez: "Aunque todos sean escandalizados en ti, yo nunca seré escandalizado." Pero ahora supo estimarse con más verdad. "Sí, Señor -dijo: - tú sabes que te amo." Pedro apeló a Aquel que puede leer todos los motivos del corazón, para que juzgase de su sinceridad: "Tú sabes que te amo." Y Jesús le ordeno: "Apacienta mis corderos". DTG pág. 753

"La pregunta que Cristo había dirigido a Pedro era significativa. Mencionó sólo una condición para ser discípulo y servir. "¿Me amas?" dijo. Esta es la cualidad esencial. El conocimiento, la benevolencia, la elocuencia, la gratitud y el celo son todos valiosos auxiliares en la buena obra; pero sin el amor de Jesús en el corazón, la obra del servidor cristiano fracasará seguramente". DTG pág. 753

La misma pregunta resuena en la actualidad en nuestro mundo. En una época donde pareciera que todos han negado al Señor; es necesario dar respuesta a esta interrogante, y confirmar: "Sí, Señor: tú sabes que te amo". Solamente, después de ser inducido a negarse a sí mismo, los jóvenes podrán depender plenamente del favor divino y recibir el llamamiento del Señor: Apacienta mis corderos.

Por lo tanto, hago el llamado a participar del IX Camporeé de la Misión del Sur de Guatemala, donde se estará meditando en la vida de aquel discípulo impetuoso, que llegó a convertirse en el apóstol Pedro, un campeón de la Verdad y convertírnos en pescadores de hombres, apacentadores de la Grey del Señor, porque el amor de Cristo, nos motiva.

"Más vosotros sois linaje escogido, real sacerdocio, nación santa, pueblo adquirido por Dios, para que anunciéis las virtudes de aquel que os llamó de las tinieblas a su luz admirable." I Pedro 2: 9.

Así me despido de ustedes; deseando que el eco del llamado del Señor resuene en sus corazones.

Atentamente:

Pr. G.M. Ángel Ajanel
Departamental de Jóvenes
Misión del Sur de Guatemala





Contenido

- INFORMACIÓN GENERAL 7
 - 1. Lugar y fecha 7
 - 2. Matriculación 7
- REGLAS GENERALES 7
 - Sección 1: Área de campamento: 7
 - Sección 2: Participación 8
 - Sección 3: Saneamiento 8
 - Sección 4: Finalizado el Camporeé 8
 - Sección 5: Casa blanca, tienda Misión, enfermería, Camporeé de pastores y área de jueces . 9
- SILBATOS 9
- AGUA 9
- MAREAS 10
- COMISIONES 10
- ACTOS CÍVICOS 10
- INFORMACIÓN PARA LOS INTEGRANTES DE LA ESCUELA DE GUIAS MAYORES 11
- HORARIOS 11
- IDEALES JA 12
 - 1. Ideales de los Aventureros 12
 - 2. Ideales De Los Conquistadores 13
 - 3. Ideales De Los Guías Mayores 13
 - 4. Ideales Generales 13
- HIMNOS 13
- CONTACTOS 14
- LISTADO OFICIAL 2016 DE CLUBES DE LA MISIÓN SUR DE GUATEMALA 15
- RANKING DEL CLUB 17
 - 1. Clasificación 17
 - 2. Matemáticas de las 6 estrellas 17
- CARPETA DE CAMPOREÉ ELECTRÓNICA 18
 - 1. Fechas 18
 - 2. Bases 18
 - 3. Evaluadores 18
- EVENTOS PRE-CAMPOREÉ 19
 - 1. Inscripción anual (en línea) 20





- 2. Pre-inscripción al Camporeé (en línea) 21
- 3. Inscripción al Camporeé 21
- 4. Bolsas de amor 22
- 5. Obsequios de amor: El camino a Cristo 23
- 6. Pescadores de hombres, yo os haré 24
- 7. Obsequio a las autoridades 24
- 8. ADRA 2016 25
- 9. Actividad extra de impacto a la comunidad 26
- GERENCIA DE CLUB 27
 - 1. Directiva 28
 - 2. Directivos investidos de Guía Mayor 28
 - 3. Planificación 2016 29
 - 4. Investidura de clases progresivas 29
 - 5. Reuniones semanales 30
 - 6. Reunión con los padres de familia 30
 - 7. Desfile del día del conquistador 30
 - 8. Reavivados por su Palabra 31
 - 9. Camporeé interno 31
- EVENTOS GENERALES 32
 - 1. Boletín 33
 - 2. Investidura 33
 - 3. Huésped de honor 33
 - 4. Buggy Bambú 34
 - 5. Canto tema 34
- EVENTOS ESPIRITUALES 36
 - 1. Boom Bíblico: Josué, jueces y Rut 37
 - 2. Matutina conquiguía 37
 - 3. Narración de historias con representación 38
 - 4. Predicador conquistador y guía mayor (evento separado) 38
- EVENTOS DE DESTREZA Y PIONERISMO 40
 - 1. Marchas y orden cerrado del ejército de Guatemala 41
 - 2. Marchas de exhibición 42
- EVENTOS FÍSICOS 43
 - 1. Volibol de playa 44
 - 2. Fútbol de playa-masculino y femenino 44





- 3. Salto largo con impulso-masculino y femenino 43
- 4. Volumetrías en la arena 45
- 5. Carrera sobre rieles 45
- 6. Ruta conquiguía 46
- ESPECIALIDADES-ESCUELA DE GUIAS MAYORES 47
- INSPECCIÓN DE CAMPOREÉ 48
 - 1. Áreas a evaluar en la inspección: 49
 - 2. Banderines 50
- ANEXOS 51





INFORMACIÓN GENERAL

Palabras Clave:

Acampante: Persona participante del Camporeé, cuya presencia será admitida por la Misión Sur de Guatemala mediante la inscripción oficial o aceptación como personal de apoyo. Estos pueden ser: Organizadores, personal de oficina de la Misión Sur de Guatemala, familias pastorales, jueces, comunicadores y miembros de clubes.

MSG: Misión del Sur de Guatemala

1. LUGAR Y FECHA

Personaje: Pedro, discípulo y apóstol de Jesús.

Título: ¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

Fecha: 30 de noviembre al 3 de diciembre de 2016

Participantes: Dirigido a Conquistadores (10-15 años) y Guías Mayores (16 años en adelante).

Lugar: Playa "El Manchón Guamunchal" Champerico, Retalhuleu.

2. MATRICULACIÓN

El costo será de Q 90.00 exactos. Incluye:

- Parche del Camporeé.
- Seguro de acampante.
- Lugar de Camporeé.
- Participación del evento.

El número mínimo de miembros por club será de 8 acampantes. Si no contara con ellos deberán integrarse a un club debidamente establecido.



REGLAS GENERALES

A continuación, se presentan las reglas del Camporeé, están divididas por tipo. Ponga mucha atención a las mismas. Las reglas son aplicables para:

1. Organizadores generales
2. Personal de oficina de la Misión del Sur de Guatemala
3. Pastores
4. Jueces
5. Equipo de Comunicaciones de FesJA Misión Sur y Conéctate Joven.
6. Directores de Clubes
7. Acampantes
8. Cocineras/os

SECCIÓN 1: ÁREA DE CAMPAMENTO:

1. Los clubes podrán llegar a armar su Camporeé desde el miércoles 30 de noviembre.
2. El lugar específico para cada club, será sorteado en reunión oficial de directores.
3. En la delimitación entre clubes, existirá una distancia de 0.50 metros.
4. Las fachadas de los clubes deberán de estar alineadas a la calle principal.
5. Cada club es responsable por la seguridad del campamento en sus propios límites.
6. Cada personal de apoyo de la Misión del Sur de Guatemala es responsable por la seguridad del Camporeé general y de sus propios límites designados para los mismos.



¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





SECCIÓN 2: PARTICIPACIÓN

1. Prohibido: estar en la playa en horarios no permitidos por los organizadores.
2. Los acampantes que lleven niños fuera de las edades, deberán responsabilizarse por los mismos. CUIDELOS.
3. Los acampantes deberán estar obligatoriamente en su campamento entre los toques de diana-queda, y durante las inspecciones.
4. Los acampantes deberán estar obligatoriamente en el área de eventos durante las convocatorias generales.
5. Se permite un máximo de dos acampantes apoyando a las/os cocineras/os.
6. Se prohíbe a los acampantes utilizar: teléfonos celulares, reproductores y audifonos en todo el transcurso del Camporeé. Los directores pueden utilizar sus celulares por cualquier emergencia.
7. Los directores decidirán si permiten a los integrantes del club llevar cualquier herramienta electrónica.



SECCIÓN 3: SANEAMIENTO

1. Cada club deberá llevar sus respectivas letrinas. El agujero deberá tener una altura mínima de 1.20 metros. Tome en cuenta que la arena es un suelo no cohesivo (no pegadizo), por lo tanto; las paredes del agujero pueden colapsar y derrumbarse ante cargas. Prevea lo anterior.
2. Utilice arena o ceniza para cubrir las excretas y evitar moscas en su campamento.
3. La basura orgánica podrá enterrarse.
4. La basura inorgánica deberá almacenarse en bolsas plásticas. Cada club deberá llevarse su propia basura al finalizar el Camporeé. No se podrá dejar en el lugar.
5. Cada club es responsable de mantener limpio, como mínimo; la mitad de la calle que está frente a su campamento.
6. Los clubes que lleven agua al Camporeé, deberán velar que el traslado se realice en condiciones sanitarias.

SECCIÓN 4: FINALIZADO EL CAMPOREÉ

1. Se entregarán los terrenos, mejor que como estaban, a más tardas 10:00 del día domingo.
2. Iniciado el Camporeé cada club dejará en Secretaría del Camporeé un monto de Q 100.00, que servirá como reserva.
3. Al retirarse cada club deberá llamar a un inspector y entregar el área completamente limpia, libre de cualquier tipo de basura u objeto que dañe la naturaleza.
4. Los clubes que dejen su espacio completamente limpio, podrán solicitar el monto de su reserva, siempre y cuando el inspector lo autorice.
5. Los clubes que dejen su espacio sucio, no podrán solicitar el reembolso de su reserva. Quedando a criterio de los organizadores pagar con la reserva a un club o personal de apoyo la limpieza del lugar, además; serán penalizados para el próximo evento con 400 puntos.





SECCIÓN 5: CASA BLANCA, TIENDA MISIÓN, ENFERMERÍA, CAMPOREÉ DE PASTORES Y ÁREA DE JUECES

1. Casa Blanca, tienda misión, enfermería, campamento de pastores y área de jueces deberán de estar debidamente delimitados siguiendo los parámetros dados en las reglas de la Sección 1. **La delimitación la harán los involucrados en estos servicios.**
2. Prohibido a los **miembros de clubes** ingresar a la secretaría del Camporee o Casa Blanca.
3. Los directivos están autorizados a ingresar a la Secretaría del Camporee o Casa Blanca, siempre y cuando, se identifiquen formalmente o sean convocados.
4. Prohibido a todos los miembros de clubes ingresar al área utilizado para el campamento de Pastores y Jueces. Ningún director de club podrá omitir esta regla.
5. En enfermería podrá estar un representante del club con el miembro afectado.
6. La tienda de la Misión atenderá en los horarios establecidos y publicados por los mismos. Ningún acampante podrá estar en el área destinada para el personal de atención.

NOTAS:

- i) En caso de encontrar un objeto extraviado, proceda a informarlo a la Secretaría de Camporee.
- ii) Los organizadores no se harán responsables por la ubicación y reposición de objetos extraviados por los acampantes, sean miembros de clubes u organizadores.
- iii) Quebrantar las reglas antes descritas; conllevar a una penalización de 100 puntos para los distintos clubes. Si se incurre, tendrá la misma penalización.
- iv) Organizadores y personal de apoyo que omitan las reglas, especialmente las establecidas en las Sección 5, serán responsables por pérdidas o daños a sus pertenencias.



SILBATOS



1 silbatazo	Llamado de atención
2 silbatazos	Llamado a directores
3 silbatazos	Llamado a reunión general
4 silbatazos	Toque de diana (4:00 hrs.)
5 silbatazos	Toque de queda (21:00 hrs.)



AGUA

Se ruega a los directivos llevar suficiente agua para beber, ya que se esperan temperaturas de 30°C a 34°C, según el INSIVUMEH para el mes de diciembre.

El consumo mínimo por acampante en climas muy calurosos es de 3 lt/día, por lo tanto; tendrá que llevar una dotación de agua potable como la siguiente:

Dotacion por persona = 3 lt/dia = 7 bolsitas/dia = 6 botellas/día

Un garrafón de agua lo consumirán 6 personas en un día. Por lo tanto, para las seis personas se necesitarán 5 garrafones de agua en todo el Camporee.





MAREAS

Tomar en cuenta el horario y las alturas de las mareas.

Nomenclatura: A=marea alta; B=marea baja.

Tabla 1. Mareas para Champerico, mes de diciembre 2016.

Miércoles 7			Jueves 8			Viernes 9			Sábado 10		
	hora	mt		hora	mt		hora	mt		hora	mt
B	1:43	0.30	B	2:40	0.30	B	3:42	0.20	B	4:47	0.20
A	7:43	1.60	A	8:38	1.50	A	9:39	1.50	A	10:43	1.60
B	14:01	0.20	B	14:57	0.20	B	15:59	0.20	B	17:04	0.20
A	20:17	1.60	A	21:13	1.70	A	22:14	1.70	A	23:17	1.80

Fuente: INSIVUMEH



COMISIONES

Las siguientes comisiones serán coordinadas por el secretario de campo o pastor de distrito, equipo de pastores y clubes, según sea el caso. Las mismas deberán presentar presupuestos para materiales e insumos que se necesiten. Así mismo; deberán gestionar el transporte, si fuere necesario.

- | | |
|--------------------------|--------------------------------|
| 1. Inauguración: | Zona 4, Distrito de Champerico |
| 2. Clausura | Zona 4 |
| 3. Enfermería y botiquín | Zona 3 |
| 4. Disciplina | Zona 5 |
| 5. Seguridad | Zona 1 |
| 6. Sonido y pódium | Personal designado por MSG |
| 7. Tienda | Secretaría/tesorería MSG |
| 8. Premios | Zona 2 |
| 9. Iluminación y planta | Zona 5 |
| 10. Plataforma | Zona 1 y 2 |
| 11. Investidura | Zona 3 |
| 12. Astas | Zona 3 |



ACTOS CÍVICOS

En la izada de banderas deberá incluirse la lectura del día del plan Reavivados por su Palabra. Los clubes deberán procurar que cada miembro lleve su Biblia a los actos cívicos y servicios nocturnos (se estarán dando méritos extras a los clubes que lo realicen). A los clubes que se les otorgo el privilegio de realizar un acto cívico, están en el horario.

Recuerde:

La primera bandera en izarse es el Pabellón Nacional, luego la bandera del conquistador y guía mayor. El orden de los himnos será el siguiente.

- i) Himno Nacional
- ii) Himno al Conquistador
- iii) Himno al Guía Mayor

La última bandera en arriarse es el Pabellón Nacional, se comenzará la arriada con la bandera del conquistador, guía mayor y por último el Pabellón Nacional. El orden de los himnos será el siguiente:

- i) Himno al Conquistador
- ii) Himno al Guía Mayor

Reavivamiento
y
REFORMA





iii) Himno Nacional

Los participantes del acto cívico deberán ir completamente uniformados: boina puesta, banda, pañoleta con cañuela bien puesta (hasta el cuello, NO en el pecho), guantes blancos, órdenes y marchas oficiales del Ejército de Guatemala.

INFORMACIÓN PARA LOS INTEGRANTES DE LA ESCUELA DE GUÍAS MAYORES



El Camporee en su totalidad y la mayoría de las actividades que se realizarán en este manual, son aplicables para la Escuela de Guías Mayores. El aspirante deberá informar su participación de forma escrita y adjuntarlos a su carpeta.

Cabe resaltar que las actividades aplicables estarán indicadas por la sección a la que pertenecen en la Tarjeta Agrupada de Guías Mayores de la División Interamericana.

El fin de la Escuela de Guías Mayores, es formar líderes aptos para el servicio de Dios. Con responsabilidad cada guía mayor cumplirá con la parte que le toca y por amor al Señor Jesús formará parte activa en la obra que se le asignó.

Una vez guía mayor, para siempre guía mayor al servicio de Dios.

HORARIOS

El objetivo es brindarle información generalizada de cómo se administrará el tiempo en los días de Camporee. Se ha provisto un tiempo de descanso para evitar las horas críticas del sol.

Tabla 2. Horario del campamento.

MIÉRCOLES 31			
HORA	ACTIVIDAD	PARTICIPANTE	
18:00	19:00	Inauguración	Organizadores y distrito de Champerico
19:00	20:00	Eventos espirituales	Zona 1 con predicador y Zona 5 con narración de historias
20:00	20:40	Tema	Capellán de Camporee
20:40	9:00	Toque de queda	Organizadores
JUEVES 1			
	4:30	Toque de diana	Secretaría de Camporee
4:30	5:00	Devocional por club y aseo personal	Clubes
5:00	6:00	Acto cívico y devocional general	León de Judá
6:00	7:00	Desayuno	Clubes
7:00	10:00	Volibol de playa	Organizadores/clubes
10:00	11:00	Volumetrías en la arena	Organizadores/clubes
11:00	12:00	Especialidades	Escuela de Guías Mayores
12:00	13:00	Almuerzo	Clubes
13:00	15:00	Descanso/Evaluación Boletín	Descanso
15:00	16:00	Salto largo	Organizadores/clubes
16:00	17:30	Marchas del Ejército de Guatemala	Organizadores/clubes
17:30	18:00	Baño	Organizadores/clubes
18:00	18:30	Acto cívico	Mahanaím
18:30	19:30	Cena	Clubes

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





19:30	20:10	Eventos espirituales	Zona 2 con predicador y Zona 4 con narración de historias
20:10	20:50	Tema	Capellán de Camporee
20:50	21:00	Toque de queda	Secretaría de Camporee
VIERNES 2			
	4:30	Toque de diana	Secretaría de Camporee
4:30	5:00	Devocional por club y aseo personal	Clubes
5:00	6:00	Acto cívico y devocional general	Sabaóth
6:00	7:00	Desayuno	Clubes
7:00	10:00	Futbol de playa	Organizadores/clubes
10:00	13:30	Carrera sobre rieles	Organizadores/clubes
13:30	11:00	Buggy Bambú	Organizadores/clubes
13:30	12:00	Especialidades	Escuela de Guías Mayores
12:00	13:00	Almuerzo	Clubes
13:00	14:30	Descanso/Evaluación Boletín	Descanso
14:30	16:00	Marchas de exhibición	Organizadores/clubes
16:00	17:30	Ruta	Organizadores/clubes
17:30	18:00	Baño	Organizadores/clubes
18:00	18:30	Acto cívico y recibimiento del sábado	Harmon
18:30	19:30	Cena	Clubes
19:30	20:10	Eventos espirituales	Zona 3 con predicador y Zona 2 con narración de historias
20:10	20:50	Tema	Capellán de Camporee
20:50	21:00	Toque de queda	Secretaría de Camporee
SÁBADO			
	4:30	Toque de diana	Secretaría de Camporee
4:30	5:00	Devocional por club y aseo personal	Clubes
5:00	6:00	Acto cívico y devocional general	Maranatha
6:00	7:00	Desayuno	Clubes
7:00	8:00	Eventos espirituales	Zona 4 con predicador y Zona 3 con narración de historias
8:00	9:00	Boom Bíblico	Finalistas
9:00	10:00	Eventos espirituales	Zona 5 con predicador y Zona 1 con narración de historias
10:00	11:00	Culto divino	Organizadores
11:00	12:00	Bautismos	Organizadores/clubes
12:00	13:00	Almuerzo	Clubes
13:00	15:30	Descanso	Descanso
15:30	16:30	Matutina	Finalistas
16:30	17:30	Investidura	Organizadores/clubes
17:30	18:00	Acto cívico	Joxadmi
18:00	18:30	Despedida de sábado al atardecer	Organizadores
18:30	20:00	Cena	Clubes
20:00	21:00	Social (dependerá de la disciplina)	Organizadores
21:00	21:15	Clausura	Zona 4
21:15	22:00	Premiación	Secretaría de Camporee
DOMINGO 4			
4:00	10:00	Desarmada de campamentos, pasar a traer el depósito.	

Elaborado por: G.M. Alfonso Tzoc



IDEALES JA

1. IDEALES DE LOS AVENTUREROS

VOTO (La mano derecha abierta se coloca a la altura del corazón. Ver Reglamento de Uniformes de la División Interamericana pág. 14)

"Por amor a Jesús, siempre haré lo mejor".

LEY (Posición de firmes)

12

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





La ley del aventurero me manda: ser obediente, ser puro, ser leal, ser bondadoso, ser respetuoso, ser atento, ser útil, ser alegre, ser considerado, ser reverente.

2. IDEALES DE LOS CONQUISTADORES

VOTO (La mano derecha abierta se coloca a la altura del corazón. Ver Reglamento de Uniformes de la División Interamericana pág. 14)

“Por la gracia de Dios seré puro, bondadoso y leal. Guardaré la ley del Conquistador, seré siervo de Dios y amigo de la humanidad”.

LEY (Posición de firmes)

Ley La ley del conquistador me manda: Observar la devoción matutina, cumplir con la parte que me toca, cuidar mi cuerpo, tener una mirada franca, ser cortés y obediente, andar con reverencia en la casa de Dios, conservar una canción en el corazón, trabajar para Dios.

3. IDEALES DE LOS GUÍAS MAYORES

VOTO (La mano derecha abierta se coloca a la altura del corazón. Ver manual de uniformes de la División Interamericana pág. 14)

Por amor al Señor Jesús, prometo tomar parte activa en la obra de sociedad de jóvenes adventista, haciendo todo cuánto pueda para ayudar a otros, y para terminar la obra del evangelio en todo el mundo.

4. IDEALES GENERALES



VOTO A LA BIBLIA

La persona que recita el voto toma con la mano izquierda una Biblia cerrada y coloca la mano derecha sobre ella. Los demás participantes colocan su mano derecha abierta a la altura del hombro, en señal de promesa, con el cuerpo en dirección a la Biblia: Para repetir el voto a la Biblia, “Saludo”. Después de repetirlo la orden es: “Firmes”. (Ver Reglamento de Uniformes de la División Interamericana pág. 13)

“Prometo lealtad a la Biblia, la Santa Palabra de Dios. Haré de ella una

lámpera a mis pies y una luz a mi camino. Y guardaré sus palabras en mi corazón, para no pecar contra Dios”.

BLANCO (Posición de firmes)

El mensaje del advenimiento a todo el mundo en mi generación.

LEMA (Posición de firmes)

El amor de Cristo, nos motiva.

Los lemas y posiciones han sido tomados del Reglamento de uniformes de la División Interamericana, 1ra. Edición, noviembre de 2012.



HIMNOS



AVENTUREROS

Somos aventureros alegres
que confían en Cristo Jesús.

Aprendemos que siempre debemos
reflejar para el mundo la luz.
Descubrimos en todo belleza y amor

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





de un Dios Creador; y amando a Cristo haremos maravillas mostrando su amor.

CONQUISTADORES

Soy conquistador fuerte y fiel,
un siervo de Dios yo soy,
fieles marcharemos isii, por la senda del deber.
Mensajes tenemos que dar,
verdad que libertará,
muy pronto el Señor Jesús vendrá por ti, por mí.

GUIAS MAYORES

Avancemos sin temor Guías Mayores, investidos con valor,
ayudando a los jóvenes que quieren de Jesús en pos seguir.
Anunciando el mensaje a los perdidos, constreñido el corazón,
que en el cielo nos espera una corona con estrellas que Dios nos dará.
Esta lucha la inició Lutero Warren, que el pastor Kern prosiguió,
levantando en alto la gloriosa antorcha que a este mundo iluminó,
aunque densa oscuridad nos amenace, caminemos sin temor,
en la luz que los pioneros encendieron, para guiarnos por la senda JA.

TODOS LOS HIMNOS SE CANTAN CON EL SALUDO RESPECTIVO.

Los Lemas y posiciones han sido tomados del Reglamento de uniformes de la División Interamericana, 1ra. Edición, noviembre de 2012.



CONTACTOS

Cualquier pregunta sobre esta manual puedes hacerla a los siguientes e-mails:
pastorangelajanel@hotmail.com
adinrodriguez@hotmail.com





LISTADO OFICIAL 2016 DE CLUBES DE LA MISIÓN SUR DE GUATEMALA

El siguiente listado contiene los nombres de los clubes de la Misión del Sur de Guatemala, el mismo posee los códigos de cada club; tome en cuenta que:

1. El código posee carácter oficial y permanente, este o no activo el club.
2. Prohibido cambiar los códigos.
3. Ningún club recién establecido podrá tomar el NOMBRE y CÓDIGO de clubes oficialmente inscritos.
4. Los códigos se usarán en las Hojas de Evaluación de Eventos.

Tabla 3. Listado oficial de Clubes, Misión Sur de Guatemala

NO.	NOMBRE DEL CLUB	AÑO DE FUNDACIÓN	CÓDIGO
1	Orión	1997	SG-001OR
2	León de Judá	2004	SG-002LJ
3	Antares	2006	SG-003AN
4	Mahanaím	2006	SG-004MH
5	Gedeón	2006	SG-005GE
6	Asáf	2006	SG-006AS
7	Rayos de Luz	2007	SG-007RL
8	Kerigma	2007	SG-008KE
9	Alba del Sur	2008	SG-009AS
10	Valdenses del Sur	2009	SG-010VS
11	Shalam	2010	SG-011SH
12	Canaán	2010	SG-012CA
13	Sit Renasci	2011	SG-013SR
14	Jiréh	2011	SG-014JI
15	Javiet Norte	2012	SG-015JN
16	Maranatha	2012	SG-016MA
17	Rabí	2012	SG-017RA
18	Hillary	2012	SG-018HI
19	Israel	2013	SG-019IS
20	Sabaóth	2013	SG-020SA
21	Hebrón	2013	SG-021HE
22	Aziel	2014	SG-022AZ
23	Asiel	2014	SG-023AL
24	Salem	2014	SG-024SL
25	Joadmi	2014	SG-025JO
26	Carone	2014	SG-026CR
27	Alborada	2014	SG-027AL
28	Caleb	2015	SG-028CL
29	Dúnamis	2015	SG-029DÚ
30	Kelaia	2015	SG-030KL
31	Harmon	2015	SG-031HA
32	Joxadmi	2015	SG-032JX
33	Jesua	2015	SG-033JE





34	Jasub	2015	SG-034JA
35	Jaaziel	2015	SG-035JZ
36	Filadelfia	2015	SG-036FI
37	Sarshalom	2015	SG-037SS
38	Águila Real	2015	SG-038AR
39	Zuriel	2015	SG-039ZU
40	Kabot	2015	SG-040KA
41	Gedolim	2016	SG-041Gd
42	Shalóm	2016	SG-042SM

FUENTE: SECCIÓN DE UNIFORMADOS Y SECRETARÍA DE MINISTERIOS JUVENILES, MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

Si el club de su iglesia no aparece en el listado, proceda a su **INSCRIPCIÓN ANUAL** ante el Departamento de Ministerios Juveniles de la Misión del Sur de Guatemala. En dicha inscripción se le asignará su código permanente.

Si hubiere un error en la escritura del nombre del Club, corregir en la **PRE-INSCRIPCIÓN E INSCRIPCIÓN AL CAMPOREÉ.**

PARTES DEL CÓDIGO

- SG Sur de Guatemala
- OOO Numeración para secretarías de Camporeé
- AA Abreviatura del Club.

SG-000AA



RANKING DEL CLUB

1. CLASIFICACIÓN

El Departamento de Ministerios Juveniles de la Unión Guatemalteca establece: “Nuestro octógono de los Guías Mayores nos da la idea de cómo se premiará en este Camporeé. Sus seis estrellas son el máximo galardón a alcanzar, y **esperamos que todos los clubes puedan ser CLUBES SEIS ESTRELLAS**”. Los niveles quedarán de la siguiente manera:

Figura 1. Estrellas para el Camporeé.



FUENTE: PR. MOISÉS VIDAL

2. MATEMÁTICAS DE LAS 6 ESTRELLAS

Si desea que su club obtenga el máximo galardón, tome nota de estas sencillas matemáticas.

No.	Actividad	Punteo	%	% acumulado	Estrellas
1	Eventos pre-Camporeé COMPLETOS	2000	23%	23%	
2	Gerencia de club COMPLETA	2000	23%	46%	1
3	Inspección PERFECTA	1230	14%	60%	2
4	Especialidades COMPLETAS	520	6%	66%	3
5	Participación de los eventos	2140	25%	91%	6
6	Lugares de honor	760	9%	100%	6
	TOTALES	8650	100%		

La Secretaría de Camporeé deberá adaptar sus hojas de cálculo a tales porcentajes. Los eventos Pre-Camporeé y Gerencia de Club, deberán ser informados en las carpetas.





CARPETA DE CAMPOREÉ ELECTRÓNICA

En la carpeta del Camporeé irán los siguientes eventos:

1. Eventos Pre-Camporeé
2. Gerencia del Club

1. FECHAS

- Fechas de envío: 17 al 28 de octubre.
- Fechas de revisión: 17 de octubre al 18 de noviembre.
- Fechas de presentación de resultados: 21 al 25 de noviembre.
- Fechas de revisión: En la semana del Camporeé

Las fechas son inamovibles, ya que se tendrá tiempo suficiente para su elaboración.

2. BASES

Para la presentación se hará de la siguiente manera.

Electrónicamente se enviará al correo: pastorangelajanel@hotmail.com

Archivo PDF con el nombre y código del club. La imagen de la derecha le da un ejemplo.

Y deberá contener lo siguiente:

1. Carátula (1 hoja)
2. Índice
3. Eventos pre-Camporeé
4. Gerencia de club
5. Agradecimientos (1 hoja)



3. EVALUADORES

Los evaluadores serán los pastores secretarios de campo de las zonas, todos calificarán cada carpeta.

- | | |
|------------------------------|-----------------------------|
| Zona 1: Pr. Armando Martínez | Zona 4: Pr. Manuel García |
| Zona 2: Pr. Ángel Ajanel | Zona 5: Pr. Fredy Hernández |
| Zona 3: Pr. Víctor Roldan | |

Evaluación y bases para presentación de eventos pre-Camporeé y gerencia de club.

1. **Páginas:** tamaño carta, margen normal, letra calibri, numeración de página.
2. **Única página para carátula que contiene:** Título, nombre del club, código del club, iglesia, distrito, zona, logotipo del club, logotipo del Camporeé.
3. **TÍTULOS:** mayúsculas, tamaño 18, negrita, y alineado a izquierda.
4. **Sub-títulos:** Inicial mayúscula, tamaño 14, negrita, y alineado a izquierda.
5. **Párrafos:** tamaño 11, justificados, espaciamiento sencillo (1.0).
6. **Informes:** no menor a 8 líneas ni mayor a 10 líneas. Sin imágenes ilustrativas.
7. **Fotografías:** 3 mínimo y 6 máximo en un máximo de 2 páginas.
8. **Recibos por tesorerías y MSG**
9. **Cartas con firmas del pastor, 1er anciano y ministerio beneficiado.**
10. **Cualquier otro documento que el evento lo requiera.**

Ver hoja de evaluación de carpeta.



EVENTOS PRE-CAMPOREÉ

Inician el mes de junio y finalizan el 15 octubre de 2016. Salvo aquellos eventos en los cuales se especifique lo contrario.

Se cuentan con los siguientes eventos:

		3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
	EVENTOS PRE-CAMPOREÉ			
1	Inscripción anual (en línea)			150
2	Pre-inscripción al Camporeé (en línea)			150
3	Inscripción al Camporeé			150
4	Bolsas de amor			200
5	Obsequios de amor: El Camino a Cristo			200
6	Pescadores de hombres, yo os haré			500
7	Obsequios a las autoridades			200
8	ADRA			250
9	Actividad extra			200

1. INSCRIPCIÓN ANUAL (EN LÍNEA)

Fecha: Enero al 30 de julio de 2016.

Costo: Q 50.00 por club.

Procedimientos: Tome uno de los dos, según sea el caso.

1. Si, el club aparece en el listado oficial de clubes 2016 y posee código, únicamente llene el formulario en línea que se publicara desde el perfil de Facebook Isaías MiSur y repórtelo en su carpeta con la Tabla No. 3.

Tabla 4. Inscripción anual.

Nombre:		Código: SG-000AA	
Iglesia:		Zona:	
Dirección:		Teléfono:	5555 6666
Ciudad:		Correo:	alguien@example.com
Distrito:		Pastor:	
Integrantes del club		Código y Nombre del director	
Castores		SGGM-000	Nombre y apellido
Aventureros		SG-AG000	Nombre y apellido
Conquistadores		SG-AG000	Nombre y apellido
Guías Mayores		SGGM-000	Nombre y apellido
TOTAL		Código y Nombre del director general	
FECHA DE INSCRIPCIÓN EN LÍNEA		SGGM-000	Nombre y apellido

FUENTE: SECCIÓN DE UNIFORMADOS, MSG

2. Si el club no aparece en el listado oficial, siga el procedimiento:
 - i. Deposite Q 50.00 en la cuenta 036-0002271-5 de GyT Continental, también puede hacerlo a la cuenta 3-028-16062-9 de Banrural; ambas a nombre de: Misión del Sur de Guatemala de los Adventistas del Séptimo Día.
 - ii. Llene el formulario O1 en computadora, ubicado en el anexo 1.
 - iii. Lleve la boleta de depósito y el formulario O1 a las oficinas de la MSG.
 - iv. La secretaría fotocopiará su formulario O1, firmará y sellará la copia de recibido.
 - v. La secretaría le asignará el nuevo código para su club.
 - vi. Con su código, siga el procedimiento no. 1 para la elaboración de carpeta.

Notas:

En la inscripción anual deberán ir participantes y no participantes al Camporee. Se piden cantidad de miembros de clubes por niveles.

El formulario estará abierto únicamente en las fechas establecidas. El administrador del formulario generará el nuevo listado oficial incluyendo los clubes recién inscritos.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Puntualidad en formulario electrónico	100
2	Tabla No. 3	50
	TOTAL	150



2. PRE-INSCRIPCIÓN AL CAMPOREÉ (EN LÍNEA)



Fecha: Mes de agosto

Costo: No tienen ningún costo

Procedimiento:

1. Llene el formulario en línea que se publicará en las fechas establecidas desde el perfil Isaías MiSur en Facebook.
2. En su carpeta colocará únicamente la tabla No. 4.

Tabla 5. Pre-inscripción al Camporeé.

Nombre:		Código:	SG-000AA
Iglesia:		Zona:	
Dirección:		Teléfono:	5555 6666
Ciudad:		Correo:	alguien@example.com
Distrito:		Pastor:	
Participantes al Camporeé		Código y Nombre del director	
Castores		SGGM-000	Nombre y apellido
Aventureros		SG-AG000	Nombre y apellido
Conquistadores		SG-AG000	Nombre y apellido
Guías Mayores		SGGM-000	Nombre y apellido
Cocineras/os		Nombres y apellidos	
TOTAL		Código y nombre del director general:	
FECHA DE PRE-INSCRIPCIÓN EN LÍNEA		SGGM-000 Nombre y Apellido	

FUENTE: SECCIÓN DE UNIFORMADOS, MSG

En la pre-inscripción deberán ir únicamente participantes al Camporeé.

El formulario estará abierto únicamente en las fechas establecidas. El administrador del formulario generará el listado oficial. **Tendrá que informar el número de conquistadores, G.M. y personal de apoyo.**

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Puntualidad en formulario en línea	100
2	Tabla No. 4	50
	TOTAL	150

3. INSCRIPCIÓN AL CAMPOREÉ



Fecha: septiembre y octubre

Costo: Q 90.00 por acampante.

Procedimiento:

En la inscripción deberán ir los nombres y apellidos de cada uno de los asistentes al Camporeé, edades y cargos.





- i. Deposite el monto total a 036-0002271-5 de GyT Continental o 3-028-16062-9 de Banrural; ambas a nombre de: Misión del Sur de Guatemala de los Adventistas del Séptimo Día.
- ii. Llene el formulario O2, ubicado en el anexo 1.
- iii. Lleve la boleta de depósito y el formulario O2 a las oficinas de la MSG.
- iv. La secretaría fotocopiará sus formularios y boleta, firmará y sellará una copia del formulario y boleta de recibido.
- v. En la carpeta deberá de incluir en forma escaneada o imagen:
 - Tabla No. 5
 - Formulario O2 de recibido
 - Imagen de boleta

Tabla 6. Inscripción al Camporeé.

Nombre:		Código:	SG-000AA
Iglesia:		Zona:	
Dirección:		Teléfono:	5555 6666
Ciudad:		Correo:	alguien@example.com
Distrito:		Pastor:	
Participantes al Camporeé		Código y Nombre del director	
Castores		SGGM-000 Nombre y apellido	
Aventureros		SG-AG000 Nombre y apellido	
Conquistadores		SG-AG000 Nombre y apellido	
Guías Mayores		SGGM-000 Nombre y apellido	
Cocineras/os		Nombres y apellidos	
TOTAL		Código y nombre del director general:	
FECHA DE PRE-INSCRIPCIÓN EN LÍNEA		SGGM-000 Nombre y Apellido	

FUENTE: SECCIÓN DE UNIFORMADOS, MSG

Notas:

En la inscripción deberán ir únicamente participantes al Camporeé.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Puntualidad en inscripción	75
2	Tabla No. 5	25
3	Formulario O2 de recibido	25
4	Copia de la boleta de pago	25
	TOTAL	150

4. BOLSAS DE AMOR



Fecha: 25 de junio

Participantes: Todo el club uniformado.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 3: ENTRENAMIENTO PARA EL SERVICIO y Sección 4: DESARROLLO DEL LIDERAZGO

Descripción: "Entre todos aquellos cuyas necesidades requieren nuestro interés, las viudas y los huérfanos tienen el mayor derecho a nuestra tierna simpatía. Son objeto del cuidado especial del Señor. Dios los confía a los cristianos. "La religión pura y sin mácula delante de Dios y Padre es ésta: Visitar los huérfanos y

cristianos. "La religión pura y sin mácula delante de Dios y Padre es ésta: Visitar los huérfanos y





las viudas en sus tribulaciones, y guardarse sin mancha de este mundo." (Sant. 1: 27.)
 "Más de un padre que murió en la fe, confiado en la eterna promesa de Dios, dejó a sus amados en la plena seguridad de que el Señor los cuidaría. Y ¿cómo provee el Señor para estos enlutados? No realiza un milagro enviando maná del cielo; no manda cuervos que les lleven **alimento**; sino que realiza un, milagro en los corazones humanos, expulsando el egoísmo del alma y abriendo las fuentes de la benevolencia. Prueba el amor de quienes profesan seguirle, confiando a sus tiernas misericordias a los afligidos y a los enlutados". *JT t1 pág. 520*

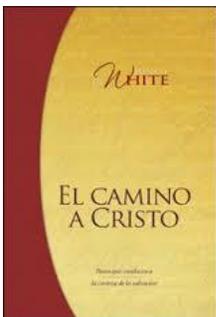


Procedimiento: Cada iglesia junto a su club le dirá a nuestro Dios: "Conmigo cuenta Tu, Señor" y llevará a regalar como mínimo **5 bolsas de víveres y literatura** al prójimo necesitado. Le llevaremos el **Pan de Vida** mediante un servicio donde se le presente el plan de Salvación. Como un equipo, **iglesia/club** se esforzarán por encontrar estudios bíblicos en esta actividad.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe (8-10 líneas)	50
2	Carta firmada por pastor, 1 er anciano y dir. Ministerios Personales	50
3	Fotografías	50
4	Se encontró 1 o más estudios bíblicos	50
	TOTAL	200

5. OBSEQUIOS DE AMOR: EL CAMINO A CRISTO



Fecha: 30 de julio.

Participantes: todo el club uniformado.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 2: DESARROLLO ESPIRITUAL y Sección 4: DESARROLLO DEL LIDERAZGO

Descripción:

"El gran objeto de nuestras publicaciones es ensalzar a Dios, llamar la atención de los hombres a las verdades vivas de su Palabra. Dios nos invita a enarbolar, no nuestro propio estandarte, no el estandarte de este mundo, sino el de la verdad" (Joyas de los Testimonios, tomo 3, págs. 151, 152. Año 1902).

Procedimiento: Como un equipo **iglesia/club**, trabajarán en una distribución masiva del **Camino a Cristo**. "Las publicaciones han de multiplicarse y esparcirse como las hojas de otoño", (Review and Herald , 2-11-1878) en las calles de nuestras ciudades y municipios. La estrategia para la distribución quedará a criterio del equipo de trabajo. Algunas sugerencias pueden ser: Concentración, desfiles, visitación por GP, visitación personal entre otros. Cada participante al Camporee deberá obsequiar 2 libros, se presentará un listado con los nombres de los donadores.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe (8-10 líneas)	50
2	Carta	50
3	Fotografías	50
4	Listado de integrantes que obsequiaron 2 libros	50
	TOTAL	200





6. PESCADORES DE HOMBRES, YO OS HARÉ

Fecha: Mayo a 15 de octubre.

Participantes: todo el club uniformado.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 2: DESARROLLO ESPIRITUAL

Predicador: perteneciente al club, este mismo será el participante en el evento de predicación.



Descripción: "Andando Jesús junto al mar de Galilea, vio a dos hermanos, Simón llamado Pedro, y Andrés su hermano, que echaban la red en el mar; porque eran pescadores. Y les dijo: Venid en pos de mí, y os haré pescadores de hombres. Ellos entonces, dejando al instante las redes, le siguieron" Mateo 4:18-20

Procedimiento: Cada integrante del club exclamará ¡Conmigo cuenta Tu, Señor!, y planificarán, organizarán y ejecutarán una campaña evangelística que involucre a la iglesia o un grupo

pequeño. La pesca consistirá en:

- i) Planificación y ejecución de la campaña.
- ii) 1 a 2 bautismos por club por la campaña.
- iii) 3 bautismos en adelante por la campaña
- iv) 1 a 2 bautismos en el Camporee por club.
- v) 3 bautismos en adelante en el Camporee, por club.

Puntuación:

NO.	Aspectos Campaña	Puntos	Aspectos bautismo campaña	Puntos	Aspectos bautismo camp.	Puntos
1	Informe	30	Informe	30	1 a 2	100
2	Carta*	60	Carta	60	3 en adelante	50
3	Fotografías	60	Fotografías	60		
			3 en adelante	50		
	TOTAL	150		200		150

7. OBSEQUIO A LAS AUTORIDADES

Fecha: Mayo al 15 de octubre.

Participantes: todo el club uniformado.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 2: DESARROLLO ESPIRITUAL

Beneficiados: Presidente, ministros, diputados, alcaldes, policías o cualquier persona que figure como autoridad civil.

Descripción: El apóstol delineó claramente cuál debía ser la actitud de los creyentes hacia las autoridades civiles: "Sed pues sujeto a toda ordenación humana por respeto a Dios: ya sea al rey, como a superior; y a los gobernadores, como de él enviados para venganza de los malhechores, y para loor de los que hacen bien. Porque ésta es la voluntad de Dios que haciendo bien, hagáis callar la ignorancia de los hombres vanos: como libres, y no como teniendo la libertad por cobertura de malicia, sino como siervos de Dios. Honrad a todos. Amad la fraternidad. Temed a Dios. Honrad al rey." 1 Pedro 2:13-17



24

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





Procedimiento: Como un equipo, cada club reunirá un obsequio de inestimable valor. Este contendrá un reconocimiento al trabajo realizado por la autoridad, y diversa literatura publicada por nuestra iglesia. Además, procurarán que cada mes o trimestre, reciban la revista Prioridades, esto último no se calificará, pero es el fin de la actividad.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe	100
2	Fotografías	100
	TOTAL	150

8. ADRA 2016



Fecha: Enero a 15 de octubre.

Participantes: todo el club uniformado.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 3: ENTRENAMIENTO PARA EL SERVICIO

Descripción: "Toda energía, todo don es un talento que debería contribuir a la gloria de Dios para ser usado en su servicio. Las facultades que Dios nos ha concedido no deberían servir para lograr fines egoístas.

Deberíamos estar siempre dispuestos a impartir, para que los demás aprendan todo lo que sabemos, y deberíamos regocijarnos si desarrollan en su obra una energía y una inteligencia superiores a las nuestras" (Elena G. de White, carta 10, del 3 de mayo de 1884, dirigida a un ministro pionero en Dinamarca).

Procedimiento: Participaremos en este plan mediante la recolección personal y comunitaria. El blanco por miembro es de Q35.00. Para huéspedes de honor el club deberá hacer un esfuerzo extra, entrenándolos para el servicio o recolectando sus respectivos blancos, las/os cocineras/os también participan. **Es válida la recolección anterior del Camporee de marzo 2016**, siempre y cuando; su informe este respaldado con una carta y recibo de tesorería diferentes.

Matemáticas de la recolección: BLANCO DEL CLUB=No. AsistentesxQ40.00

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Blanco alcanzado	100
2	Informe	10
3	Cartas (enero-marzo y marzo-15oct)	10
4	Fotografías de la recolección comunitaria	10
5	Recibos de tesorería (enero-marzo y marzo-15oct)	20
6	Blanco sobrepasado al 100%	100
	TOTAL	250

Notas:

Si el club no logra su blanco, recibirá su punteo en función del porcentaje alcanzado.

Si el club sobrepasa su blanco, recibirá su punteo en función del porcentaje sobrepasado.

Si el club no reporta recolección enero-marzo, no perderá ningún punto.





9. ACTIVIDAD EXTRA DE IMPACTO A LA COMUNIDAD

Fecha: Mayo a 15 de octubre.

Participantes: todos los miembros del club, con o sin uniforme.

Aplica para Escuela de Guías Mayores: Sección 3: ENTRENAMIENTO PARA EL SERVICIO

Lema: El amor de cristo nos motiva.

Procedimiento: Tendremos la oportunidad de darnos a conocer a nuestra comunidad con una actividad extra, diferentes a las anteriores. Quedará a criterio el tipo de actividad, siempre y cuando el nombre de Dios sea exaltado, y el plan de Salvación presentado.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe	50
2	Carta	50
3	Fotografías	100
	TOTAL	200





GERENCIA DE CLUB

Se cuentan con los siguientes eventos.

	Participación.	3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
GERENCIA DE CLUB				
1 Directiva	100			100
2 Directivos investidos de GM	300			300
3 Planificación	200			200
4 Investidura	300			300
5 Reuniones semanales	250			250
6 Reuniones con padres de familia	150			150
7 Desfile del día del Conquistador	300			300
8 Reavivados por su palabra	200			200
9 Camporeé interno	200			200



1. DIRECTIVA

Presentar un organigrama de la directiva del club. Su directiva debe contener al menos Director(a), Subdirector(a), Secretario(a), Tesorero(a), consejeros mayores de edad.

NO.	Aspectos	Puntos
1	Organigrama	100

2. DIRECTIVOS INVESTIDOS DE GUÍA MAYOR

Motivando a los clubes para preparar a sus líderes, se estarán otorgando puntos a los clubes que se esfuercen por invertir a sus directivos en la clase de Guía Mayor o que ya los tengan investidos. Motivamos a todo directivo a investirse de guía mayor. Los punteos y las bases quedan de la siguiente manera.

NO.	Aspectos	Puntos
1	Director general del Club investido de Guía Mayor	100
2	Directivo 2, investido de Guía Mayor	100
3	Directivo 3, investido de Guía Mayor	100
	TOTAL MÁXIMO	300

En la carpeta certificará mediante un listado:

1. Fotografías de los G.M.
2. Nombre y código del guía mayor investido
3. Año de investidura

En el anexo 2 podrá encontrar un listado oficial con lo guías mayores investidos, sin incluir pastores. Si usted es guía mayor y no posee código, ni se encuentra en el listado; envíe su solicitud al correo adinrodriguez@hotmail.com. La solicitud deberá contener: nombre, año de investidura, instructor, lugar y club donde se invistió.



Si usted no está investido en la clase, pertenece o perteneció a una directiva que trabajó; podrá investirse de manera acelerada antes de diciembre, presentando los requisitos ubicados en el anexo 3. Además, deberá inscribirse a la Escuela de Guías Mayores de la Misión Sur. Tendrá desde el mes de junio a la ceremonia del Camporeé en diciembre para investirse y obtener punteo. Si se inviste de Guía Mayor en el Camporeé, deberá gestionar su punteo en la Casa Blanca, con los secretarios.

Si un club está trabajando por separado la clase de Guía Mayor, también podrá aplicar a esta sección, siempre y cuando informe al presidente de la federación de jóvenes GMI Mario Salguero y al departamental de Jóvenes Pr. Ángel Ajanel, certificando al instructor como G.M. y el tiempo que llevan sacando la clase.





3. PLANIFICACIÓN 2016

El club deberá regir su trabajo con una planificación, que abarque como mínimo: mayo-diciembre. Los clubes que presentaron planificación en el Camporeé anterior, podrán utilizar la misma planificación (enero-diciembre) de la carpeta. La planificación se presenta original y deberá contener como mínimo:

- i) Datos del club (nombre, iglesia, distrito, zona)
- ii) Misión y visión
- iii) Objetivos generales y específicos
- iv) Cronograma de actividades lineal con encargados y fechas de las distintas actividades. También el cronograma se podrá presentar mediante un diagrama de Gantt.
- v) Firmas mínimas: Pastor, 1 er anciano, secretaria/o y tesorero.
- vi) Fotocopia o imagen del voto de junta.



Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Documento con la planificación original	50
2	1 de los dos tipos de cronogramas dados en el manual	50
3	Firmas mínimas	50
4	Fotocopia del voto de junta	50
	TOTAL	200

Si la planificación que presento en el Camporeé anterior no contiene todos estos elementos y la vuelve a presentar, NO SE LE RESTARÁN PUNTOS, pero si será necesario presentar la fotocopia del voto de junta para certificar su validez.

4. INVESTIDURA DE CLASES PROGRESIVAS



Realizar por lo menos una investidura de junio a la ceremonia del Camporeé. Deberán ser: castores, aventureros, o cualquier clase progresiva de conquistadores. En la misma deberán investirse como mínimo el 80% de los asistentes al Camporeé.

Si el club realiza su investidura antes del camporeé la deberá reportar en su carpeta, si el club se inviste en el camporeé, queda bajo responsabilidad del director gestionar sus puntos en Secretaria de Camporeé.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe que contenga el porcentaje de investidos. (80% min)	100
2	Carta firmada por pastor, 1 er anciano y dir. Min. Juveniles	100
3	Fotografías	100
	TOTAL	300





5. REUNIONES SEMANALES

El Club tendrá que realizar por lo menos, tres reuniones por mes. Se presentará un modelo de las reuniones que realiza el club. Se presentará 1 fotografía por cada reunión diferente, dejando como máximo 5 reuniones. La fotografía deberá tener la fecha de la reunión como título de la misma. Ejemplo:

Fotografía 1. Domingo 4 de junio, integrantes en el acto cívico.



Fuente: AUTOR

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Modelo de reuniones	50
2	5 fotografías de reuniones diferentes (40 c/u)	200
	TOTAL	250

6. REUNIÓN CON LOS PADRES DE FAMILIA

Realizar por lo menos dos reuniones con los padres en diferentes meses, contarán de enero al 15 de octubre de 2016, adjuntar actas firmada por los padres asistentes.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	2 actas con las respectivas firmas (originales o copia)	75
2	Fotografías	75
	TOTAL	150

7. DESFILE DEL DÍA DEL CONQUISTADOR

Participar en un desfile que impacte a la comunidad. Este desfile deberá realizarse por zona o distrito, según lo indique el pastor secretario de campo. En el desfile se regalarán publicaciones.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe del evento	100
2	Carta firmada por el pastor, 1 er anciano y dir. Min. Juveniles	100
3	Fotografías	100
	TOTAL	300





REAVIVADOS POR SU PALABRA

8. REAVIVADOS POR SU PALABRA

Como un equipo, club/iglesia deberán llevar a cabo un plan de la lectura del día de Reavivados por su Palabra. Las lecturas podrán ser en cualquier reunión oficial de la iglesia, siempre y cuando sea sistemático.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe del evento	50
2	Carta firmada por el pastor, 1er anciano y dir. Min. Juveniles	75
3	Fotografías	75
	TOTAL	200

9. CAMPOREÉ INTERNO

El club deberá realizar un campamento interno antes del 15 de octubre del 2016, se permitirá que uno o más clubes se integren para realizarlo. En tal actividad se deberán realizar los requisitos de la especialidad **Arte de Acampar en invierno**.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Puntos
1	Informe del evento	50
2	Carta firmada por el pastor, 1er anciano y dir. Min. Juveniles	50
3	Fotografías	50
4	Más del 50% del club alcanzó los requisitos de la especialidad	50
	TOTAL	200





EVENTOS GENERALES

Se cuentan con los siguientes eventos

	Participación	3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
EVENTOS GENERALES				
1 Boletínero	150	160	180	200
2 Investidura				
3 Huésped de honor	300			300
4 Buggy Bambú	150	160	180	200
5 Canto tema	150	160	180	200



1. BOLETINERO



Participantes: Todo el equipo de acampantes.

Materiales: Puede utilizar todo lo que se le ocurra. Debe de estar en un rectángulo de 2.5 mts de largo x 1.25 mts de ancho.

Procedimiento: Debe de estar colocado desde que inicie su Camporeé. Será la ventana de cada club, para dar a conocer todo aquello que han realizado a lo largo del año 2016. Puede poner fotos, dibujos, objetos, noticias, etc. En la primera reunión de

directores se dará el día y hora de la evaluación.

Puntuación: Se evaluará los siguientes aspectos.

NO.	Aspectos	Valor	Lugares	Punteo
1	Creatividad	25 %	Primer lugar	70 p.
2	Medidas	25 %	Segundo lugar	60 p.
3	Actividades con fotografías	25 %	Tercer lugar	50 p.
4	Estética	25 %	Participación	40 p.
	TOTAL	100 %		

2. INVESTIDURA



Participantes: todo el club

Procedimiento: Se realizará una investidura en el Camporeé donde los conquistadores tendrán la oportunidad investirse en alguna clase progresiva y se realizará la investidura de directivos en la clase de Guía Mayor, pertenecientes a la Escuela de la Misión del Sur de Guatemala. Si el club no realizó la investidura de mencionada en el numeral 4 de la Gerencia de Club, esta le podrá contar, siempre y cuando gestiones sus puntos en secretaría.

Puntuación: el mismo del numeral 4 de Gerencia de Club. No hay otro punteo para esta sección.

NOTA: Cada uniformado a investirse deberá llevar su carpeta, tarjeta y cuadernillo de trabajo o en su defecto una carta certificada por su instructor avalando la investidura. SE LE REALIZARÁ UNA EVALUACIÓN.

3. HUÉSPED DE HONOR

Participantes: todo el club

Materiales: ninguno

Procedimiento: deberá llevar al Camporeé al menos una persona que no sea bautizada de 10 años en adelante. Será nuestro huésped de honor. Propóngase llevar 5 huéspedes como mínimo al Camporeé, se premiará al club más misionero y que lleven mayor cantidad de huéspedes de honor. Los huéspedes deberán de estar en el Camporeé desde el martes por la noche, si estuvieran antes no habrá ningún problema.

Puntuación: 300 puntos máximo. 60 puntos por cada huésped. Se premiará al club que más cantidad de huéspedes posea.





4. BUGGY BAMBÚ



Participantes: todo el club

Materiales: Bambú o palo rollizo (no reglas), 4 ruedas de madera o metal sin importar el diámetro (pueden utilizar clavos para la elaboración de las ruedas, mas no para el chasis del carro ya que deberán de utilizar amarras), 2 ejes donde deberán ir colocadas las ruedas (los ejes pueden ser metálicos u otro material), lazo de cualquier tipo para el chasis del Buggy, bandera del club, nudos y amarras suficientes.

Procedimiento: Los materiales pueden ir preparados. El evento se realizará en dos etapas.

ETAPA 1: CONTRUCCIÓN Durante la inspección matutina del día jueves, los jueces revisarán que nada este armado. Entonces ellos darán la autorización para la construcción del Buggy bambú. Los clubes tendrán desde la inspección del jueves en la mañana hasta la inspección del viernes por la mañana para construirlo. Tome nota de lo siguiente:

- El estilo es libre, siempre y cuando use las cuatro ruedas.
- El tiempo para construir será administrado por los mismos clubes, podrán trabajar entre las 12:00 y 16:00 horas.
- No se podrá construir en horarios de inspección; pero si por la noche siempre y cuando sea un máximo de 2 constructores.

ETAPA 2: EXHIBICIÓN Y CARRERA: La exhibición se realizará el viernes por la mañana.

Después de la exhibición se comenzará con la competición, donde 2 integrantes guías mayores halarán el Buggy por un circuito. El conductor deberá ser conquistador. En esta etapa contará el tiempo en completar el circuito.

Puntuación: Se evaluará los siguientes aspectos, tomando como criterio de desempate el tiempo de la segunda etapa.

NO.	Aspectos	Valor	Lugares	Punteo
1	Diseño	20 %	Primer lugar	200
2	Materiales	10 %	Segundo lugar	180
3	Timón	10 %	Tercer lugar	160
4	Estética	10 %	Participación	150
5	Utilidad de las ruedas	10 %		
6	Nudos y Amarras	20 %		
7	Firmeza	20 %		
	TOTAL	100 %		

5. CANTO TEMA

Fecha: septiembre y octubre

Participantes: los necesarios.

Materiales: los necesarios

Descripción: "La música debiera tener belleza, sentimiento y poder. Elévense las voces en cantos de alabanza y devoción. Llamad en vuestro auxilio instrumentos musicales, si es posible, y asciendan hacia Dios las gloriosas armonías como ofrenda aceptable." El Evangelismo, páq. 368.





Procedimiento: Se presentará en forma de **video canto**. La letra y música deberán ser inéditas y deberán subirse Camp Mi Sur Ministerios Juveniles. El canto estará basado en el lema y personaje del Camporee: Pedro.

Puntuación*:

NO.	Aspectos	Valor	Lugares	Punteo
1	Integración de tema y personaje	20%	Primer lugar	200
2	Edición del video	10%	Segundo lugar	180
3	Afinación de la pieza	20%	Tercer lugar	160
4	Creatividad	20%	Participación	150
5	Ritmo conforme a los estándares de la Iglesia Adventista del 7° Día.	10%		
6	Interpretación disfrutable	20%		
	TOTAL	100 %		

**Propuesta por el Lic. en Música G.M.I. Kevin López.*





EVENTOS ESPIRITUALES

Se cuentan con los siguientes eventos:

EVENTOS ESPIRITUALES	Participación	3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
1 Boom Bíblico	150	160	180	200
2 Matutina conguia	150	160	180	200
3 Poeta	150	160	180	200
4 Predicador guía mayor	150	160	180	200
5 Predicador conquistador	150	160	180	200

1. BOOM BÍBLICO: JOSUÉ, JUECES Y RUT

Participantes: 1 conquistador y 1 guía mayor inscritos al camporee, y sean participantes desde la inauguración.

Materiales: Biblia Nueva Reina Valera 2000 (Sociedad Bíblica Emmanuel).

Eliminatorias: Deberán realizarse antes del 15 de noviembre a nivel zona. Esta eliminatoria será coordinada por los secretarios de campo, pastores y encargados de uniformados de la zona. **Clasificarán 2 clubes por zona a la final.**

Procedimiento: La eliminatoria por zona se realizará de manera escrita. Los clubes que clasifiquen a la final deberán evaluarse en forma oral y pública. La modalidad de evaluación oral la definirán los jueces encargados del evento.

Bíblico Puntuación:

Lugares	Punteo
Primer lugar	200
Segundo lugar	170
Tercer lugar	160
Participación	150

2. MATUTINA CONQUIGUÍA

Participantes: 1 conquistador y 1 guía mayor inscritos al camporee, y sean participen desde la inauguración.

Materiales: Matutina de DICIEMBRE de jóvenes 2016 "Visita mi muro" de la editorial APIA, distribuida oficialmente por la Unión Guatemalteca.

Eliminatorias: Deberán realizarse antes del 15 de noviembre a nivel zona. Esta eliminatoria será coordinada por los secretarios de campo, pastores y encargados de uniformados de la zona. **Clasificarán 2 clubes por zona a la final.**

Procedimiento: Los participantes memorizarán los versos de la siguiente manera: día, fecha, título, cita bíblica y verso para las primeras 3 rondas. El evento es oral donde los participantes tomarán un número correspondiente al día sin verlo, entonces el juez anuncia el número y comienza a recitar. Finalizada la tercera ronda, se procederá a eliminar a clubes que tengan equivocaciones.

Se tomará en cuenta las equivocaciones, accidentes gramaticales y el tiempo, según la ronda en que se encuentren los participantes. Cada verso acertado dará un punto a la pareja. A la cuarta y quinta ronda se cambiará el orden según lo crean conveniente los jueces. Habrá una sexta ronda o séptima para el desempate.

Lugares	Punteo
Primer lugar	200
Segundo lugar	170
Tercer lugar	160
Participación	150





3. NARRACIÓN DE HISTORIAS CON REPRESENTACIÓN

Participantes: todo el club, dos narradores máximos, los cuales serán mixtos.

Materiales: Todo lo necesario para la representación.

Eliminatorias: Deberán realizarse antes del 15 de noviembre a nivel zona. Esta eliminatoria será coordinada por los secretarios de campo, pastores y encargados de uniformados de zona. **Clasificará 2 club por zona a la final**

Procedimiento: El club elegirá uno o dos narradores, si fueren dos, serán hombre y mujer. Los narradores deberán utilizar las técnicas de la especialidad de Narración de Historias para el relato. Solamente el, o los narradores podrán hablar. Los demás miembros del club representarán la historia. En este evento no se permitirá audio pregrabado, ni efectos de sonido. Se busca que la entrega de los narradores, sea suficiente para hacer vibrar al público. La representación deberá amarrar la imaginación del público con la realidad.



Tema: Acorde al tema del campamento.

Tiempo: 4-6 minutos.

***Puntuación:**

NO.	Aspectos	Valor
	NARRADOR/ES	
1	Tono de voz	20%
2	Persuasión en la narración	20%
3	Secuencia correcta	10%
	REPRESENTACIÓN	
4	Escenografías	15%
5	Actores	15%
6	Adaptabilidad a la narración	10%
7	Tiempo	10%
	TOTAL	100%

Lugares	Punteo
Primer lugar	200
Segundo lugar	170
Tercer lugar	160
Participación	150

**Propuesto por el G.M. Alexander Alvarado*

4. PREDICADOR CONQUISTADOR Y GUÍA MAYOR (EVENTO SEPARADO)

Participantes: 1 conquistador y 1 guía mayor inscritos al camporeé y que participen desde la inauguración. **Obligatoriamente el guía mayor será el orador de la campaña del club.**

Materiales: Biblia y material que considere necesario para su preparación. Informe de evangelismo público.

Eliminatorias: Deberán realizarse antes del 15 de noviembre a nivel zona. Esta eliminatoria será coordinada por los secretarios de campo, pastores y encargados de uniformados de la zona. **Clasificará 1 guía mayor y 1 conquistador por zona, pueden ser del mismo club o diferente club.**

Procedimiento: El evento será separado para conquistadores y guías mayores. Siguiendo el mandato bíblico el club deberá escoger dos predicadores (conquistador y guía mayor). En el caso del conquistador no será necesario que predique en una campaña, a menos que el club lo desee. Se presentará el informe de la campaña de la siguiente manera.

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





Informe de campaña y bautismo:

- Para las eliminatorias este informe deberá entregarlo al juez en un folder tamaño carta, color azul. Este deberá contener fotografías. Queda a criterio del club el esquema del informe.
- Una vez seleccionados los participantes, los jueces llevarán el informe escrito del club o clubes ganadores al Camporeé.
- Los clubes seleccionados para la final, presentarán en un tiempo máximo de 3 minutos, un informe público de la campaña antes que su participante predique. En el informe deberá aparecer el predicador guía mayor. Pueden usar la herramienta visual.

Tema: Deberá ser acorde al personaje y tema del Camporeé: **Pedro (discípulo/apóstol)**

Tiempo: 5 a 6 minutos.

NO.	Aspectos	Valor
1	Informe de campaña	20%
2	Estructura del mensaje	5%
3	Tiempo	10%
4	Título y precisión del tema	10%
5	Ningún uso de muletas	5%
6	Gesticulación	10%
7	Articulación	10%
8	Tono de voz	10%
9	Conclusión y llamado	10%
10	Bosquejo del tema	10%
	TOTAL	100 %

Lugares	Punteo
Primer lugar	200
Segundo lugar	170
Tercer lugar	160
Participación	150





EVENTOS DE DESTREZA Y PIONERISMO

Se cuentan con los siguientes eventos:

EVENTOS DE DESTREZA Y PIONERISMO		Participación	3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
1	Marchas y orden cerrado del ejército de Guatemala	120	130	140	150
2	Marchas de exhibición	120	130	140	150



1. MARCHAS Y ORDEN CERRADO DEL EJÉRCITO DE GUATEMALA

Objetivo: Ante la necesidad de unificar las marchas oficiales en el movimiento de uniformados, se implementa este evento para homogenizar y estandarizar las marchas en los clubes de la MSG. Se ha observado que solamente un puñado de clubes poseen las ordenes oficiales, y **solamente el club Sabaoth y Kelaia poseen las marchas oficiales**. Felicitamos a tales clubes.

Participantes: 10 conchiquía mixtos: 9 en la escuadra que ejecutará las ordenes, y un Comandante de Marchas, que dará las ordenes y no estará en la unidad ejecutora. Usarán uniforme oficial de conquistadores y guías mayores (Ver Reglamento de Uniformados de la División Interamericana).

Tiempo: 4 a 5 minutos, a los 4 minutos el oficial de control de tiempo silbará para anunciar que solo queda 1 minuto de tiempo.

Procedimiento: debe solicitarse al oficial principal el permiso para iniciar. Cuando éste autorice el oficial de tiempo dará el silbatazo para que corra el tiempo. Cada club decidirá en dónde comenzará la ejecución de su marcha. El Comandante de Marchas deberá pedir permiso para retirarse antes de los 5 minutos.

Órdenes y movimientos oficiales:

ESTRICTAMENTE SE DEBERÁN PRESENTAR ORDENES Y MOVIMIENTOS OFICIALES, si un club participa sin tenerlos NO SE LE DARÁ PUNTEO POR PARTICIPAR.

El reglamento B-1-100 titulado: "Reglamento de Instrucción de Infantería de Orden Cerrado", podrá brindarles suficiente información sobre las marchas y órdenes oficiales. Pueden descargarlo de la web, el mismo es un reglamento interno del Ejército de Guatemala. Apóyese de personas que conocen muy bien las marchas.

¿Qué se evaluará?

Teniendo como base el reglamento B-1-100, se evaluarán únicamente las siguientes secciones:

Capitulo II: Instrucción sin armas.

Capitulo IV: La escuadra.

El mejor club de cada bloque clasificará a la final.

Las numerales mínimos son:

	CAPITULO 2: INSTRUCCIÓN SIN ARMAS	CAPITULO 4: LA ESCUADRA
1	Firmes	Formación en fila
2	Descanso	Alinearse por la izquierda o por el centro
3	A discreción descanso	Romper filas
4	Romper filas	Numerarse
5	Dar vista a la derecha	Estando en fila formar la columna de a uno
6	Volver la vista al frente	Estando en columna de a uno formar en fila
7	Flanco derecho	
8	Media Vuelta	Nota importante:
9	Saludo sin armas	Este listado no contiene el nombre de las ordenes, contiene el título del numeral del reglamento. Queda bajo responsabilidad del Comandante de Marchas estudiar el nombre oficial de dichas ordenes, y ejecutar el mínimo según la Hoja de Evaluación.
10	Saludo sobre la marcha	
11	Paso ordinario	
12	De frente marche	
13	Contramarcha derecha	
14	Hacer alto	





15	Pasos laterales			
16	Pasos a retaguardia			
17	Pasos al frente			
18	Marcar el paso			
19	Giros en marchas			

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Lugares	Punteo
1	Uniforme	10%	Primer lugar	150
2	20 órdenes sin arma	10%	Segundo lugar	140
3	13 órdenes en escuadra	5%	Tercer lugar	130
4	Voz de mando	10%	Participación	120
5	Tiempo	10%		
6	Línea y columnas rectas	10%		
7	Sincronía en los movimientos	10%		
8	Precisión	5%		
9	Ordenes oficiales	30%		
	TOTAL	100 %		

2. MARCHAS DE EXHIBICIÓN

Participantes: 8 mínimos, el máximo es ilimitado. Quien da las órdenes puede estar fuera del escuadrón o puede unirse en las evoluciones si lo creen conveniente. El evento es conquisguía y mixto

Materiales: Para marchas básicas el Uniforme de gala, guantes, mástiles, banderas, banderines, pañuelo de cuello o cualquier otro material que aporte elegancia a la marcha (no se calificarán). No pueden usar gafas oscuras.

Tiempo: 4 a 5 minutos, a los 4 minutos el oficial de control de tiempo silbará para anunciar que solo queda 1 minuto. La tolerancia para no causar descalificación será de 15 segundos, aunque lo hayan hecho bien, pero si le restará punteo en la casilla del tiempo usar esa tolerancia.

Procedimiento: Para iniciar el oficial de control de tiempo pitará indicando que el tiempo comenzó. Quedará a criterio de los clubes solicitar permisos para iniciar y retirarse. **El evento es de exhibición, pero debemos resaltar que los clubes deberán mantener la elegancia, orden y cadencia de la marcha.** Se permite el ejercicio libre y uso de instrumentos. El mejor club de cada bloque clasificará a la final.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Lugares	Punteo
1	Uniforme	10%	Primer lugar	150
2	3 marchas de fantasía	20%	Segundo lugar	140
3	2 formaciones	10%	Tercer lugar	130
4	Voz de mando	10%	Participación	120
5	Tiempo	10%		
6	Línea y columnas rectas	10%		
7	Sincronía en los movimientos	10%		
8	Precisión	10%		
9	Originalidad (no de videos del internet)	10%		
	TOTAL	100 %		



¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





EVENTOS FÍSICOS

Se cuentan con los siguientes eventos:

EVENTOS FÍSICOS	Participación	3er. Lugar	2do. Lugar	1er. Lugar
1 Volibol de playa	40	50	60	70
2 Futbol de playa-femenino	40	50	60	70
3 Futbol de playa-masculino	40	50	60	70
4 Salto largo con impulso-conqu/femenina	40	50	60	70
5 Salto largo con impulso-GM/femenina	40	50	60	70
6 Salto largo con impulso-conqu/masculino	40	50	60	70
7 Salto largo con impulso-GM/masculino	40	50	60	70
8 Volumetrías en la arena	40	50	60	70
9 Carrera de rieles	40	50	60	70
10 Ruta conquiguía	40	50	60	70

1. VOLIBOL DE PLAYA

Participantes: 5 jugadores y 2 cambios conquiguías mixto. Deberán mantener en el terreno de juego siempre 2 conquistadores y 2 mujeres.

Materiales: 1 pelota de volibol de playa, 1 tarro de 3 mts. Red que será proporcionada por los organizadores.

Procedimiento: Los jueces deberán dibujar el cuadro de juego con cinta amarilla utilizada para confinar áreas. (cinta de precaución). Cada zona deberá realizar su propia fase de grupos, donde saldrá el club ganador para participar de la exagonal final, quiere decir: 5 equipos. El sexto equipo que participará de la exagonal final, será el mejor segundo lugar de todos los grupos. De la exagonal final se armarán 3 enfrentamientos, donde los ganadores jugarán la semifinal y se le dará la oportunidad al mejor perdedor de la exagonal de completar la serie. De la semifinal saldrán los finalistas.

Para conocer la forma y reglas del juego, los clubes deberán investigar las reglas del **volibol de pista, ya que estas la registrarán** (el volibol de playa solo admite a 2 jugadores por equipo, haremos una excepción a esta regla para permitir mayor participación). Se harán enfrentamientos hasta llegar a la final.

Tiempo: 8 minutos por cada partido.

Puntuación:

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40

2. FUTBOL DE PLAYA-MASCULINO Y FEMENINO

El evento es separado por categorías.

Participantes: 5 jugadoras/es y 2 cambios. Deberán mantener en el terreno de juego siempre 2 conquistadoras para la rama femenina y 2 conquistadores para la rama masculina.

Materiales: 1 pelota de futbol. Cada zona de la Misión, deberá proporcionar 2 porterías para un terreno de juego, para tener 5 campos de juego.

Procedimiento: Los jueces deberán dibujar el cuadro de juego con cinta amarilla utilizada para confinar áreas. (cinta de precaución). Cada zona deberá realizar su propia fase de grupos, donde saldrá el club ganador para participar de la exagonal final, quiere decir: 5 equipos. El sexto equipo que participará de la exagonal final, será el equipo de pastores/jueces. De la exagonal final se armarán 3 enfrentamientos, donde los ganadores jugarán la semifinal y se le dará la oportunidad al mejor perdedor de la exagonal de completar la serie. De la semifinal saldrán los finalistas. Para conocer la forma y reglas del juego, los clubes deberán investigar las reglas del **futbol de playa**.

Tiempo: 8 minutos por cada partido.

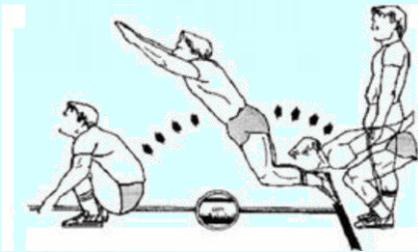
Puntuación:

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40





3. SALTO LARGO CON IMPULSO-MASCULINO Y FEMENINO



Participantes: 1 Conquistador y 1 Guía Mayor por cada rama.

Materiales: Serán proporcionados por los organizadores

Procedimiento: Todos los participantes harán dos filas, una para conquistadores y una para guía mayor.

Cada participante deberá brincar hacia delante tomando impulso (ver imagen) la mayor distancia posible. El método a evaluar es como el que se detalla en la imagen del evento.

Se penalizará cualquier uso de ayuda, saltar de un modo distinto al ya mencionado y cualquier tipo de trampa al caer.

Puntuación:

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40

4. VOLUMETRÍAS EN LA ARENA

Participantes: 10 conquiguías máximo. Evento mixto, igual cantidad de hombre y mujeres.

Materiales: Cualquier material natural, para la construcción podrán utilizar los materiales necesarios.

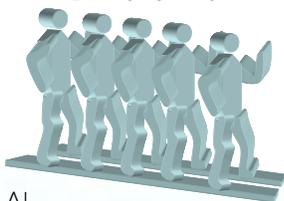
Procedimiento: Se les asignará un espacio cuadrado de 3 metros. Los clubes dejarán ir su imaginación para armar: castillos, figuras, animales o escenas. Se tomará el tiempo como criterio de desempate.

Tiempo: 15 minutos máximo.

NO.	Aspectos	Valor
1	Moldeado	20%
2	Estética	20%
3	Volumetría	20%
4	Diseño	20%
5	Creatividad	20%
	TOTAL	100 %

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40

5. CARRERA SOBRE RIELES



Participantes: 2 conquistadores y 3 guías mayores. Mínimo 2 mujeres.

Materiales: 2 rieles de madera con una longitud de 2 metros cada uno, cualquier material para amarrar los pies. (Los rieles podrán tener agujeros)

Procedimiento: los competidores estarán con sus pies sujetos a los rieles de madera.

Al silbato del juez saldrán para recorrer los 50 metros demarcados. Será ida y vuelta. Si caen o se desatan los pies pueden levantarse, atarse y seguir. **Habrá final.**

Puntuación: Ganará el que menos tiempo realice.

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40





6. RUTA CONQUIGUÍA

Participantes: Todo el club

Materiales: Todo lo que necesite,

Procedimiento: Se distribuirán en todo el campo alrededor de 20 bases, cada una de ellas rotuladas. Todo el club deberá estar presente en la base y realizar todo lo que los jueces digan (SEGUIR INSTRUCCIONES).

En cada base se firmará y se entregará una calcomanía con una pista del enigma. El club que concluya con 20 bases ya puede finalizar el evento y si entrega el enigma resuelto.

Tiempo: El menor posible. Máximo para el evento 2 horas.

Puntuación:

Lugares	Punteo
Primer lugar	70
Segundo lugar	60
Tercer lugar	50
Participación	40





ESPECIALIDADES-ESCUELA DE GUÍAS MAYORES



Participantes: Todo el club.

Materiales: Los necesarios.

Instructores: ASPIRANTES DE LA ESCUELA DE GUÍAS MAYORES Y PASTORES Y PASTORES.

Procedimiento: El día jueves y viernes se darán las especialidades en

estaciones. Cada acampante podrá escoger que especialidades desea tomar. Si la especialidad requiere materiales o actividades que requieran carpeta; los encargados deberán informarlo en las redes sociales con anticipación. Los aspirantes a guía mayor serán dirigidos por los **Coordinadores de Uniformados** de zonas y distritos.

Para los aspirantes que sean instructores, le estará contando en la Sección 5: DESARROLLO DE DESTREZAS Y HABILIDADES, sub-sección: “Especialidades adicionales” y Sección 4: ENTRENAMIENTO PARA EL SERVICIO.

Para los acampantes que concluyan los requisitos de las especialidades, podrán encontrar en el anexo OO un certificado de aprobación, el que deberá llenar con sus datos y será valido al momento de comprar su parche.

Zona 1:	ACTIVIDADES RECREATIVAS 1. Ejercicios de marchas I 2. Orientación
Zona 2:	ARTES DOMÉSTICAS 1. Planificación 2. Costura básica
Zona 3:	ARTES VOCACIONALES 1. Encuadernación 2. Arte cristiano de vender SALUD Y CIENCIAS 1. Alerta roja
Zona 4:	Naturaleza 1. Arenas 2. Astronomía I (se imparte en la noche)
Zona 5:	ARTES Y HABILIDADES MANUALES 1. Fotografía 2. Modelado en yeso
Pastores	ACTIVIDADES MISIONERAS: 1. Civismo Cristiano 2. Temperancia

Puntuación:

NO.	Aspectos	Punteo
1	8 miembros certificados en al menos 1 especialidad (65 c/u)	520

Si el club tiene menos integrantes, no se le dará punteo. Si tuviere más tendrá el mismo punteo



INSPECCIÓN DE CAMPOREÉ

INSPECCION: El objetivo es evaluar el orden y limpieza que debe mantenerse dentro de su área de acampar. Se realizarán 6 visitas en total, 3 diurnas y 3 nocturnas.

HAY CAMBIOS IMPORTANTES EN ALGUNOS ASPECTOS.

 Diurna	320 puntos x 3=	960 puntos
 Nocturna	90 puntos x 3=	270 puntos
	TOTAL:	1 230 PUNTOS





1. ÁREAS A EVALUAR EN LA INSPECCIÓN:

Lea muy bien, hay cambios importantes.

NO	ASPECTO	PUNTEO EN DIURNA	PUNTEO EN NOCTURNA
1	CORTESIA: Se muestra desde que el evaluador se presenta al club. Se puede hacer a través de un canto, un integrante dando la bienvenida, etc. Se evaluará solamente durante la visita diurna.	10	0
2	MATUTINA: Todo el club la memoriza en el mismo orden del evento de matutina.	15	0
3	ASEO PERSONAL: Se observa el aseo del acampante, incluye la revisión de uñas totalmente limpias y sin ningún colorante.	10	0
4	FORMACIONES Y MARCHAS: Se revisan las ordenes básicas a pie firme y en movimiento, esto de las MARCHAS OFICIALES DEL EJERCITO DE GUATEMALA	15	0
5	TENDEDEROS: Deberán existir dos: hombres y mujeres. No se admite ropa seca y ropa húmeda sucia.	10	10
6	BANDERAS Y BANDERINES: Pabellón Nacional, banderines, bandera propia del club. Izadas por la mañana, arriadas por la noche	10	10
7	UNIFORME: Conforme al manual de Uniformes de la División Interamericana. Se revisan las insignias y el orden de las mismas en cada uniforme. Calcetas y calcetines: Todos los varones calcetines negros. Las conquistadoras calcetas blancas, las damas guías mayores: color negro o piel.	15	0
8	BOTIQUIN: Rotulado por contenido, ordenado, limpio. Deberá tener como mínimo: gasas, vendas, medicamentos para el dolor, fiebre; equipo de inmovilización. Deberá estar en buena ubicación. NO SE PERMITE ALCOHOL	10	0
9	COCINA: Puede ser un toldo, en el día se permite que se esté cocinando, pero en la noche deberá estar cerrada la cocina, debe de estar limpia y ordenada.	10	10
10	ALACENA: agua y alimentos bien tapados. Ordenada y limpia.	10	10
11	MENÚ A LA VISTA	10	0
12	BASURERO: Orgánico en tierra, inorgánico en bolsa de basura o bote. Ambos basureros deben de estar tapados.	10	10
13	SANITARIO: Limpio y sin papel higiénico al momento de la inspección. No utilice cal para cubrir las heces ya que retrasas la biodegradación; puede utilizar ceniza o aserrín.	10	10





14	CERCO: Estético, homogéneo. límites bien definidos y tensado. Existirá una separación de 1 metro entre los clubes.	10	10
15	ORDEN Y LIMPIEZA GENERAL.	10	10
16	BIBLIAS EN LA FORMACIÓN. Ahora las Biblias NO estarán en las carpas, las tendrán los integrantes del club en sus manos al momento de la inspección. La Biblia siempre será parte del uniforme. Cuando sean las marchas podrán colocarlas en cualquier mesa o mueble. NO SE PERMITEN BIBLIAS ELECTRÓNICAS.	15	0
17	CARPAS: alineadas y agrupadas por tamaños. Deben estar bien colocadas y limpias. Pueden estar con las puertas abiertas, cerradas o con el mosquitero. El club escoge una de las tres opciones.	10	0
18	DISCIPLINA: a tiempo para cuando lleguen los inspectores. No se admiten murmullos o cuchicheo en las formaciones y después del toque de queda.	10	15
19	MUEBLES DE CAMPOREÉ: Lea muy bien cuáles deben ser naturales y cuales pueden no serlo. 1. Astas (bambú o palo rollizo) 2. Rotulo del club (puede ser no natural) 3. Lavadero (puede ser no natural) 4. Maletero (bambú o palo rollizo) 5. Zapatera (bambú o palo rollizo) 6. Mesa (puede ser no natural) 7. Herramientas y equipo (natural, bien establecidos los límites) En los muebles que lo requieran, podrán utilizar sogas sintéticas para las amarras.	70	0
	Fachada del Club, bambú en su mayoría, pero pueden utilizar elementos sintéticos.	50	
	TOTAL POR DÍA	320	95

2. BANDERINES

Se dará banderín los siguientes días.

- Inspección nocturna del miércoles
- Inspección diurna y nocturna del jueves
- Inspección diurna y nocturna del viernes
- Inspección diurna del sábado

Lo porcentajes y color son:

	AZUL	95%-100%
	ROJO	85%-94%
	VERDE	75%-84%



¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."





ANEXOS

1. Formulario O1 y Formulario O2
2. Listado oficial de Guías Mayores
3. Requisitos de la investidura acelerada
4. Hojas de evaluación

Formulario 01: INSCRIPCIÓN ANUAL 2016

MINISTERIOS JUVENILES

MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA
Sección de Uniformados



El presente formulario puede ser rellonado, conteste e imprima.

Nombre del Club

Código

Iglesia

Zona

Datos del pastor de iglesia.

Pastor

Distrito

Tel.

Datos del director.

Nombre del director

Código

Correo electrónico

Tel.

Integrantes del Club: Recuerde que en esta sección van integrantes asistentes o no asistentes a un camporeé.

Castores

No. boleta

Aventureros

Firma y sello de recibido, MSG

Conquistadores

Guías Mayores

Total Miembros

Firmas: Pastor, 1er anciano y director: _____

Formulario 02: INSCRIPCIÓN AL IX CAMPOREÉ

¿Me amas?. "Si, Señor:, tú sabes que te amo"

MINISTERIOS JUVENILES

MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA



El presente formulario puede ser rellonado, conteste e imprima.

Nombre del Club

Código

Iglesia

Zona

Datos del pastor de iglesia.

Pastor

Distrito

Tel.

Datos del director.

Nombre del director

Código

Correo electrónico

Tel.

Participantes al Camporeé:

Conquistadores

No. boleta

Guías Mayores

Firma y sello de recibido, MSG

Personal de apoyo

Huéspedes de honor

Total Miembros

Firmas: Pastor, 1er anciano y director: _____



IGLESIA ADVENTISTA®
DEL SEPTIMO DIA



**PRIMER LISTADO DE GUÍAS MAYORES, GUIA MAYOR AVANZADO Y GUIA
MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA**

En el siguiente listado encontrará los guías mayores investidos en sus tres categorías. El mismo posee un código único el cual poseerá todo el tiempo que esté activo en el guía mayor.



Ministerios Juveniles

LISTADO 1: GUIAS MAYORES INVESTIDOS.

NO.	NOMBRE	AÑO INVESTIDURA GM	CLUB	CÓDIGO
1	Dalila Hernández	1996	Orión	SGGM-001
2	Roel Cifuentes	1999	Rayos de Luz	SGGM-002
3	Cecilia Cifuentes	1999	Rayos de Luz	SGGM-003
4	Martin Ajpacaja	2007	Mahanaím	SGGM-004
5	Adin Rodriguez	2008	Orión	SGGM-005
6	Hellen Cifuentes	2008	Rayos de Luz	SGGM-006
7	Alexander Alvarado	2008	Rayos de Luz	SGGM-007
8	Evelyn Juarez	2008	Rayos de Luz	SGGM-008
9	Servio Pérez	2008	Rayos de Luz	SGGM-009
10	Marleny Sánchez	2008	Rayos de Luz	SGGM-010
11	Gloria Rodriguez	2008	Orión	SGGM-011
12	Miriam Rodriguez	2008	Orión	SGGM-012
13	Víctor Reyes	2008	Orión	SGGM-013
14	Edilena Rodriguez	2008	Orión	SGGM-014
15	Heydelin Reyes	2008	Orión	SGGM-015
16	Alfonzo Tzoc	2012	Orión	SGGM-016
17	Cosme Cifuentes	2012	Rayos de Luz	SGGM-017
18	Obal Rivera	2013	Sabaoht	SGGM-018
19	Grisell Cifuentes	2014	Rayos de Luz	SGGM-019
20	Ademar Barrios	2015	Shelem	SGGM-020
21	David Bámaca	2015	Javiet Norte	SGGM-021
22	Jorge Diego Gamboa	2016	Jaziel	SGGM-022
23	Julio López		Suriel	SGGM-023
24	Ángel Barrios		Shalám	SGGM-024
25	Kimberli Citalán		Shalám	SGGM-025
26	Andy Méndez		Shalám	SGGM-026
27	Augusto López		Orión	SGGM-027
28	Sarvia Agular		Centinelas	SGGM-028
29	Cleiby Vásquez		León de Judá	SGGM-029

Federación de Jóvenes
Sección: Aventureros,
Conquistadores y Guías
Mayores.

Teléfono:

3042 8796, 5717 0666

5463 1857

f/Isaías MiSur





LISTADO 2: GUIA MAYOR AVANZADO

NO.	NOMBRE	AÑO INVESTIDURA GM	CLUB	CÓDIGO
001	Ramón Acal	1990	Misión	SGGMA-001



Ministerios Juveniles

LISTADO 3: GUÍA MAYOR INSTRUCTOR

NO.	NOMBRE	AÑO INVESTIDURA GM	CLUB	CÓDIGO
001	Mario Salguero	2008	Mahanaím	SGGMI-001

Federación de Jóvenes
Sección: Aventureros,
Conquistadores y Guías
Mayores.

Teléfono:

3042 8796, 5717 0666

5463 1857

f/Isaías MiSur

El listado aún está en proceso de elaboración, sin embargo; los códigos ya poseen carácter oficial.

Si usted aparece en este listado y es guía mayor investido, favor comunicarse al teléfono 5463 1857.



Atte.

Confederación de Jóvenes

Sección de Uniformados

Viernes 15 de abril de 2016





IGLESIA
ADVENTISTA
DEL SÉPTIMO DÍA

**Misión Sur de
Guatemala**

**FEDERACIÓN DE JOVENES MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA
SECCIÓN DE UNIFORMADOS
REQUISITOS PARA LA INVESTIDURA ACELERADA
ESCUELA DE GUÍAS MAYORES 2016**



Ministerios Juveniles

Federación de Jóvenes
Sección: Aventureros,
Conquistadores y Guías
Mayores.
Teléfono:
3042 8796, 5717 0666
5463 1857
[f/Isaías MiSur, Confede MiSur](#)

Para optar a la investidura a realizarse en septiembre de 2016, lo aspirantes deberán demostrar que han sido o son directores de club o pertenecer a la directiva y llenar los siguientes requisitos:

1. Solicitud dirigida a Departamental de Jóvenes y Confederación de Jóvenes de la Misión Sur de Guatemala, incluyendo:
 - Nombres y apellidos completos
 - Código de aspirante
 - Edad
 - Nombre del club
 - Años de servicio en el club de conquistadores.
 - Fecha de Nacimiento.
 - Iglesia, Distrito y Zona.
2. Fotocopia de DPI
3. Constancia de estar bautizado
4. Recomendación de Junta de Iglesia para ser investido.
5. Constancia de haber cursado las 10 horas de consejería. Dicha constancia deberá ser un diploma o una carta con las siguientes firmas.
 - Lugar y fecha.
 - Firma del instructor.
 - Firma del pastor/organizador.
6. Carta que respalde haber participado como consejero o asociado de la directiva de un Club de Conquistadores. La carta deberá poseer.
 - Nombre del club al cual sirvió.
 - Inicio o fin del servicio
 - Firma del primer anciano.
 - Firma del pastor.
7. Carta de haber participado en un programa de evangelismo local incluyendo:
 - Lugar y fecha.
 - Firma del primer anciano.
 - Firma del director de obra misionera.
 - Firma del pastor de distrito.
8. Informe y carta de haber participado en **uno** de los siguientes roles:
 - a) Impartir e invertir en una clase regular a un grupo de aventureros o conquistadores.
 - b) Enseñar tres especialidades de aventureros o conquistadores.
 - c) Ser miembro de la directiva del Club de su Iglesia.

Cada inciso deberá ser respaldado con una carta, incluyendo:

- Nombre del Club





- Lugar y fecha de la investidura para el inciso a)
 - Especialidades impartidas para el inciso b)
 - Firma del pastor de distrito
 - Firma del primer anciano
9. Carta en donde consta haber desarrollado y dirigido 3 reuniones devocionales en su iglesia.
10. Carta en donde conste su liderazgo en al menos una actividad de Misión, con un club de aventureros o conquistadores. Tales actividades pueden ser: días del conquistador, caminatas, maratón, Plato de la Jornada de la Bondad y la Compasión o cualquier actividad promocionada por la misión. La carta deberá poseer.
- Firma del pastor
 - Primer anciano
 - Director de Ministerios Personales
11. Informe que demuestre que el aspirante planificó y dirigió un club para asistir a un Camporeé de la Unión/misión. Deberá presentar en su informe lo siguiente:
- Nombre del camporeé.
 - Lugar y fecha de realización
 - Fotografías
 - Firma del pastor de distrito
 - Firma del primer anciano
 - Firma del director de Ministerios Juveniles
12. Tener el certificado de haber obtenido las siguientes especialidades.
- Arte de acampar
 - Primeros Auxilios I y II
 - Nudos
 - Ejercicios y Marchas
 - Dirección de Menores

Si en dado caso no tuviera las anteriores especialidades, podrá cursarlas en la escuela.

Lo anterior irá ordenadamente en folder tamaño carta color azul. Los requisitos faltantes deberán ser realizados en la escuela de guías mayores junto a los demás aspirantes.

Si poseyera menos de 9 de los requisitos anteriores, deberá tomar el curso anual. Si posee otros requisitos que no están en el listado; puede presentarlos con sus respectivas constancias.

Entrega de los requisitos anteriores: Primeras dos semanas de agosto con el coordinador de uniformados de la zona, GM Adin Rodriguez o GMI Mario Salguero.

Entrega de carpeta y evaluación final: sábado 27 de agosto de 2016.

Cualquier duda llamar al 5463-1857



Ministerios Juveniles

Federación de Jóvenes
Sección: Aventureros,
Conquistadores y Guías
Mayores.

Teléfono:

3042 8796, 5717 0666

5463 1857

f/Isaías MiSur, Confede MiSur





HOJAS DE EVALUACIÓN

Importante: A continuación, se presentan las hojas de calificación de los eventos que lo requieran.

Objetivo: Unificar los criterios de evaluación y transparentarlos en la calificación de eventos del camporeé.

Para trabajar las hojas de calificación se hará lo siguiente.

1. Los clubes imprimen sus propias hojas y le escriben sus nombres.
2. Al momento del evento el director o representante lleva con los jueces sus hojas de calificación con los datos del club que allí se requieren.
3. Al terminar el evento el juez califica y le muestra el punteo al director para que lo revise y este último también firma la hoja.
4. El juez archiva la hoja para Secretaria de Camporeé.
5. Al final del campamento serán devueltas todas las hojas de calificación.



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DEL BUGGY BAMBU

Club: _____ Código: _____

Requisitos:

- Participa todo el club.

Reglas:

- Ruedas de madera, pueden usar clavos para su elaboración
- Ejes de metal o cualquier otro material
- Pueden trabajar entre eventos con un máximo de tres constructores
- Tiempo como factor de desempate.



Puntuación: Se evaluará al finalizar el evento, lo siguiente:

NO.	Aspectos	Valor	Valor alcanzado
1	Diseño	20 %	
2	Materiales	10 %	
3	Timón	10 %	
4	Estética	10 %	
5	Utilidad de las ruedas	10 %	
6	Nudos y Amarras	20 %	
7	Firmeza	20 %	
	TOTAL	100 %	

TIEMPO: _____

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: _____



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DEL CANTO TEMA

Club: _____ Código: _____

Requisitos:

- Puede participar los necesarios.
- Video canto.

Reglas:

- Pueden utilizar estudios de grabación o instrumental.
- Letra basada en tema y personaje del Camporeé.



Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
1	Integración de tema y personaje	20%	
2	Edición del video	10%	
3	Afinación de la pieza	20%	
4	Creatividad	20%	
5	Ritmo conforme a los estándares de la Iglesia Adventista del 7º Día.	10%	
6	Interpretación disfrutable	20%	
	TOTAL	100 %	

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: _____



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE NARRACIÓN DE HISTORIAS CON REPRESENTACIÓN

Club: _____ Código: _____



Requisitos:

- Todo el club participa
- 1 o 2 narradores, si son dos deberán ser mixtos.

Reglas:

- Prohibido utilizar audio pregrabado y efectos de sonido.
- Tiempo de 4-6 minutos.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
	NARRADOR/ES		
1	Tono de voz	20%	
2	Persuasión en la narración	20%	
3	Secuencia correcta	10%	
	REPRESENTACIÓN		
4	Escenografías	15%	
5	Actores	15%	
6	Adaptabilidad a la narración	10%	
7	Tiempo	10%	
	TOTAL	100%	

TIEMPO: _____

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: _____



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE NARRACIÓN DE HISTORIAS CON REPRESENTACIÓN

Club: _____ Código: _____



Requisitos:

- Todo el club participa
- 1 o 2 narradores, si son dos deberán ser mixtos.

Reglas:

- Prohibido utilizar audio pregrabado y efectos de sonido.
- Tiempo de 4-6 minutos.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
	NARRADOR/ES		
1	Tono de voz	20%	
2	Persuasión en la narración	20%	
3	Secuencia correcta	10%	
	REPRESENTACIÓN		
4	Escenografías	15%	
5	Actores	15%	
6	Adaptabilidad a la narración	10%	
7	Tiempo	10%	
	TOTAL	100%	

TIEMPO: _____

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: _____



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DEL PREDICADOR CONQUISTADOR

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- 1 conquistador
- El informe se entrega con fotografías y en folder azul.
- 3 jueces como mínimo.



Reglas:

- Tiempo 5 a 6 min.
- Temática: Tema y personaje del campamento.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
1	Informe de campaña	20%	
2	Estructura del mensaje	5%	
3	Tiempo	10%	
4	Título y precisión del tema	10%	
5	Ningún uso de muletas	5%	
6	Gesticulación	10%	
7	Articulación	10%	
8	Tono de voz	10%	
9	Conclusión y llamado	10%	
10	Bosquejo del tema	10%	
	TOTAL	100 %	

f.

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DEL PREDICADOR GUÍA MAYOR

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- 1 guía mayor
- El informe se entrega con fotografías y en folder azul.
- 3 jueces como mínimo.
- El participante fue el predicador de la campaña, si no llena este requisito solo se le otorga el punteo por participación



Reglas:

- Tiempo 5 a 6 min.
- Temática: Tema y personaje del campamento.

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
1	Informe de campaña	20%	
2	Estructura del mensaje	5%	
3	Tiempo	10%	
4	Título y precisión del tema	10%	
5	Ningún uso de muletas	5%	
6	Gesticulación	10%	
7	Articulación	10%	
8	Tono de voz	10%	
9	Conclusión y llamado	10%	
10	Bosquejo del tema	10%	
	TOTAL	100 %	

f.

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE MARCHAS OFICIALES DE GUATEMALA

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- Escuadra de 9 conquisguías mixto. 1 Comandante de marchas.
- Uniforme de gala.

Reglas

- Tiempo de 4 a 5 minutos.
- Obligatoriamente se pedirá permiso para iniciar y retirarse.
- Obligatoriamente serán las marchas oficiales, si no las tuvieran, ni aún; se le dará punteo de participación.
- Habrá final.

Puntuación: Se evaluará lo siguiente:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
1	Uniforme	10%	
2	20 órdenes sin arma	10%	
3	13 órdenes en escuadra	5%	
4	Voz de mando	10%	
5	Tiempo	10%	
6	Línea y columnas rectas	10%	
7	Sincronía en los movimientos	10%	
8	Precisión	5%	
9	Ordenes oficiales	30%	
	TOTAL	100 %	

f.

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE MARCHAS DE EXHIBICIÓN

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- 8 participantes mínimo, el máximo es ilimitado. Mixto.
- Uniforme de gala y cualquier material. **No utilizar gafas.**

Reglas

- Tiempo de 4 a 5 minutos.
- Hay 15 segundos de tolerancia, si los utiliza no se les descalifica, pero se penaliza en la casilla tiempo.
- Si se pasan de los 15 minutos de tolerancia, automáticamente quedan descalificados y se le da punteo por participación
- Habrá final

Puntuación:

NO.	Aspectos	Valor	Valor obtenido
1	Uniforme	10%	
2	3 marchas de fantasia	20%	
3	2 formaciones	10%	
4	Voz de mando	10%	
5	Tiempo	10%	
6	Línea y columnas rectas	10%	
7	Sincronía en los movimientos	10%	
8	Precisión	10%	
9	Originalidad (no de videos del internet)	10%	
	TOTAL	100 %	

f.

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

NÓMINA DEL VOLIBOL DE PLAYA

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- 5 jugadores con 2 cambios, mixtos.
- En el terreno de juego siempre habrá 2 conquistadores y 2 mujeres.
- 1 pelota de volibol y 1 tarro de 3 mts.
- 8 minutos cada partido,
- Hay final.



No.	Nombre	Conquistador/G.M.
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

NÓMINA DEL FUTBOL DE PLAYA-FEMENINA

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- 5 jugadoras con 2 cambios.
- En el terreno de juego siempre habrá 2 conquistadoras.
- 1 pelota de futbol.
- 8 minutos cada partido,
- Hay final.



No.	Nombre	Conquistadora/G.M.
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez:



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

NÓMINA DEL FUTBOL DE PLAYA-MASCULINO

Club: [] Código: []

Requisitos:

- 5 jugadores con 2 cambios.
- En el terreno de juego siempre habrá 3 conquistadores.
- 1 pelota de futbol.
- 8 minutos cada partido,
- Hay final.



No.	Nombre	Conquistadora/G.M.
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: []



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

NÓMINA DEL SALTO LARGO CON IMPULSO-MASCULINO Y FEMENINO

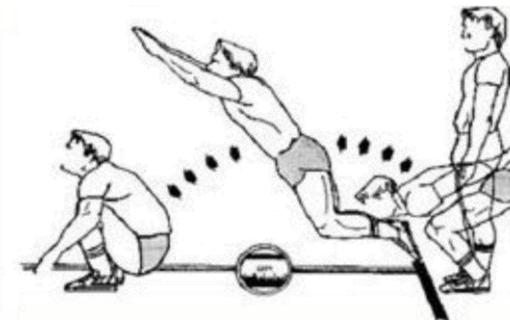
Club: [] Código: []

Requisitos:

- 2 guías mayores mixtos y 2 conquistadores mixtos.
- Salto como la imagen.



No.	Nombre	Conquistadora/G.M.
1		G.M. Femenino
2		G.M. Masculino
3		Conquistadora
4		Conquistador



f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: []



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE VOLUMETRÍAS EN LA ARENA

Club: [] Código: []

Requisitos:

- 10 conquiguías máximo, mixtos.
• Materiales necesarios para crear la volumetría.
• Materiales naturales en la composición de la volumetría.

Reglas:

- 15 minutos máximo
• Se usará el tiempo como criterio de desempate.

Puntuación:

Table with 4 columns: NO., Aspectos, Valor, Valor obtenido. Rows include Moldeado, Estética, Volumetría, Diseño, Creatividad, and TOTAL.

TIEMPO: _____

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: []



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE LA CARRERA SOBRE RIELES

Club: [] Código: []

Requisitos:

- 2 conquistadores y 3 guías mayores. Mínimo 2 mujeres.
• 2 rieles de madera con una longitud de 2 metros cada uno, cualquier material para amarrar los pies. (Los rieles podrán tener agujeros)

Reglas:

- Pista de 50 mts. ida y vuelta.
• Si caen o se desatan pueden seguir concursando sin penalización.
• Gana el que menos tiempo realice.

Nómina:

Table with 3 columns: No., Nombre, Conquistadora/G.M. Rows 1-5.

TIEMPO: _____

f. _____

Firma del juez y del representante del club.

Nombre del Juez: []



IX CAMPOREÉ MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA

¿Me amas?, "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE LA RUTA CONQUIGUIA

Club:	Código:
-------	---------

Requisitos:

- Todo el club participa
- Todos los materiales necesarios

Reglas:

- Recolectar todas las firmas
- Se evaluará el tiempo.
- Cada prueba vale 5 puntos



	Firma de la prueba	Puntos obtenidos de 5
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		



10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
	TOTAL	



TIEMPO		Minutos y segundos
TOTAL DE PARTICIPANTES		



IX CAMPOREE MISIÓN DEL SUR DE GUATEMALA
¿Me amas? "Sí, Señor: tú sabes que te amo."

HOJA DE EVALUACIÓN DE LA CARPETA DE CAMPAMENTO

Club:	Código	Día y hora de entrega
-------	--------	-----------------------



Instrucciones:

1. Imprima en tamaño carta y a color para facilitar el proceso de calificación.
2. Escriba el nombre de su club y la clave. El día y hora de entrega la colocará el juez al momento de la entrega.
3. Entregue este documento ajunto a la carpeta sujetado con un gancho o clip.
4. El juez o secretario del campamento deberá devolver la carpeta junto a este documento y el puntaje obtenido antes de la clausura.
5. Juez y director firman al final del proceso.

Tabla de calificación:

CARATULA	Aspecto	Valor	Obtenido
<i>Estos puntos son extras</i>			
1	Título	10	
2	Nombre del club	10	
3	Código del club	10	
4	Iglesia	5	
5	Distrito	5	
6	Zona	5	
7	Logotipo del club	20	
8	Logotipo de camporeé	5	
	TOTAL	70	

INDICE	Aspecto	Valor	Obtenido
<i>Estos puntos son extras</i>			
1	Títulos	10	
2	Números de página	10	
	TOTAL	20	

1 EVENTOS PRE-CAMPOREÉ	Aspecto	Valor	Obtenido
-------------------------------	----------------	--------------	-----------------

1.1 INSCRIPCIÓN ANUAL	Aspecto	Valor	Obtenido
1	Puntualidad en formulario electrónico	100	
2	Tabla No. 3	50	
	TOTAL	150	

1.2 PREINSCRIPCIÓN	Aspecto	Valor	Obtenido
1	Puntualidad en formulario en línea	100	



2	Tabla No. 4	50	
	TOTAL	150	

1.3 INSCRIPCIÓN		Aspecto	Valor	Obtenido
1		Puntualidad en inscripción	75	
2		Tabla No. 5	25	
3		Formulario 02 de recibido	25	
4		Copia de la boleta de pago	25	
		TOTAL	150	



1.4 BOLSAS DE AMOR		Aspecto	Valor	Obtenido
1		Informe (8-10 líneas)	50	
2		Carta firmada por anciano, 1 anciano y MP	50	
3		Fotografías	50	
4		Se encontró 1 o más estudios bíblicos	50	
		TOTAL	200	

1.5 OBSEQUIOS DE AMOR: CAMINO A CRISTO		Aspecto	Valor	Obtenido
1		Informe (8-10 líneas)	50	
2		Carta firmada por anciano, 1 anciano y MP	50	
3		Fotografías	50	
4		Se encontró 1 o más estudios bíblicos	50	
		TOTAL	200	

1.6 PESCADORES DE HOMBRES, YO OS HARÉ		Aspecto	Valor	Obtenido
1.6.1 Campaña		1	Informe (8-10 líneas)	30
		2	Carta firmada por anciano, 1 anciano y MP	60
		3	Fotografías	60
			TOTAL	150

1.6.2 Bautismos de campaña		1	Informe (8-10 líneas)	30
		2	Carta firmada por anciano, 1 anciano y MP	60
		3	Fotografías	60
		4	3 bautismos en adelante	50
			TOTAL	200



1.6.3 Bautismos de Campamento	1	Uno dos bautismos	100	
<i>Se deben de reportar a secretaria de camporeé</i>	2	3 en adelante	50	
		TOTAL	150	

7. OBSEQUIOS A LAS AUTORIDADES	Aspecto		Valor	Obtenido
	1	Informe (8-10 líneas)	100	
	2	Fotografías	100	
		TOTAL	200	

8. ADRA 2016	Aspecto		Valor	Obtenido
	1	Informe (8-10 líneas)	100	
	2	Informe	10	
	3	Cartas	10	
	4	Fotografías de la recolección comunitaria	10	
	5	Recibos de tesorería	20	
	6	Blanco sobrepasado al 100%	100	
		TOTAL	250	

8. ACT. EXTRA DE IMPACTO A LA COMUNIDAD	Aspecto		Valor	Obtenido
	1	Informe (8-10 líneas)	50	
	2	Carta	50	
	3	Fotografías	100	
		TOTAL	200	

	Valor	Obtenido
TOTAL, EN EVENTOS PRE-CAMPOREÉ	2000	

2 GERENCIA DE CLUB	Aspecto	Valor	Obtenido
---------------------------	----------------	--------------	-----------------

2.1 Organigrama de la directiva	Aspecto		Valor	Obtenido
	1	Director (mayor a 18 años)	20	
	2	Sub-director (mayor a 18 años)	15	
	3	Secretario (mayor a 18 años)	15	
	4	Tesorero (mayor a 18 años)	15	
	5	Consejeros (mayor a 18 años)	15	
	6	Capitanes (no importa edad)	20	
		TOTAL	100	



2.2 Directivos investidos de Guía Mayor		Aspecto	Valor	Obtenido
Cada uno serán certificados únicamente con su código y año de investidura.		1 Director general	100	
		2 Directivo 2	100	
		3 Directivo 3	100	
		TOTAL		300

2.3 Planificación 2016		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 Planificación original	50	
		2 Cronograma de actividades	50	
		3 Firmas	50	
		4 Fotocopia del voto de junta	50	
		TOTAL		200

2.4 Investidura de clases progresivas		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 Informe con % de investidos	100	
		2 Carta	100	
		3 Fotografías	100	
		TOTAL		300

2.5 Reuniones semanales		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 Modelo de reuniones	50	
		2 5 fotografías de reuniones diferentes (40 c/u)	200	
		TOTAL		250

2.6 Reunión con los padres de familia		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 2 actas con las respectivas firmas	75	
		2 Fotografías	75	
		TOTAL		150

2.7 Desfile del día del Conquistador		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 Informe	100	
		2 Carta	100	
		3 Fotografías	100	
		TOTAL		300

2.8 Reavivados por su Palabra		Aspecto	Valor	Obtenido
		1 Informe	50	



2	Carta	75	
3	Fotografías	75	
	TOTAL	200	

2.9 Camporeé interno		Aspecto	Valor	Obtenido
1	Informe		50	
2	Carta		50	
3	Fotografías		50	
4	Más del 50% alcanzo la especialidad		50	
	TOTAL		200	



		Valor	Obtenido
TOTAL, EN EVENTOS PRECAMPAMENTO		2000	

5 AGRADECIMIENTOS	10
--------------------------	-----------

En esta sección pueden ir documentos tales como: Planificación anual original, actas originales entre otros

Resumen		Valor	Obtenido
	Carátula	70	
	Índice	20	
1	Eventos pre-camporeé	2000	
2	Gerencia de Club	2000	
	Agradecimientos	10	
	TOTAL	4100	

FIRMAS: